# CLUB Nintendo®




DONKEY KONG
COUNTRY
TROPICAL
FREEZE
Nintendo
© 2018 Nintendo
CLUB
Nintendo

# SUMARIO

































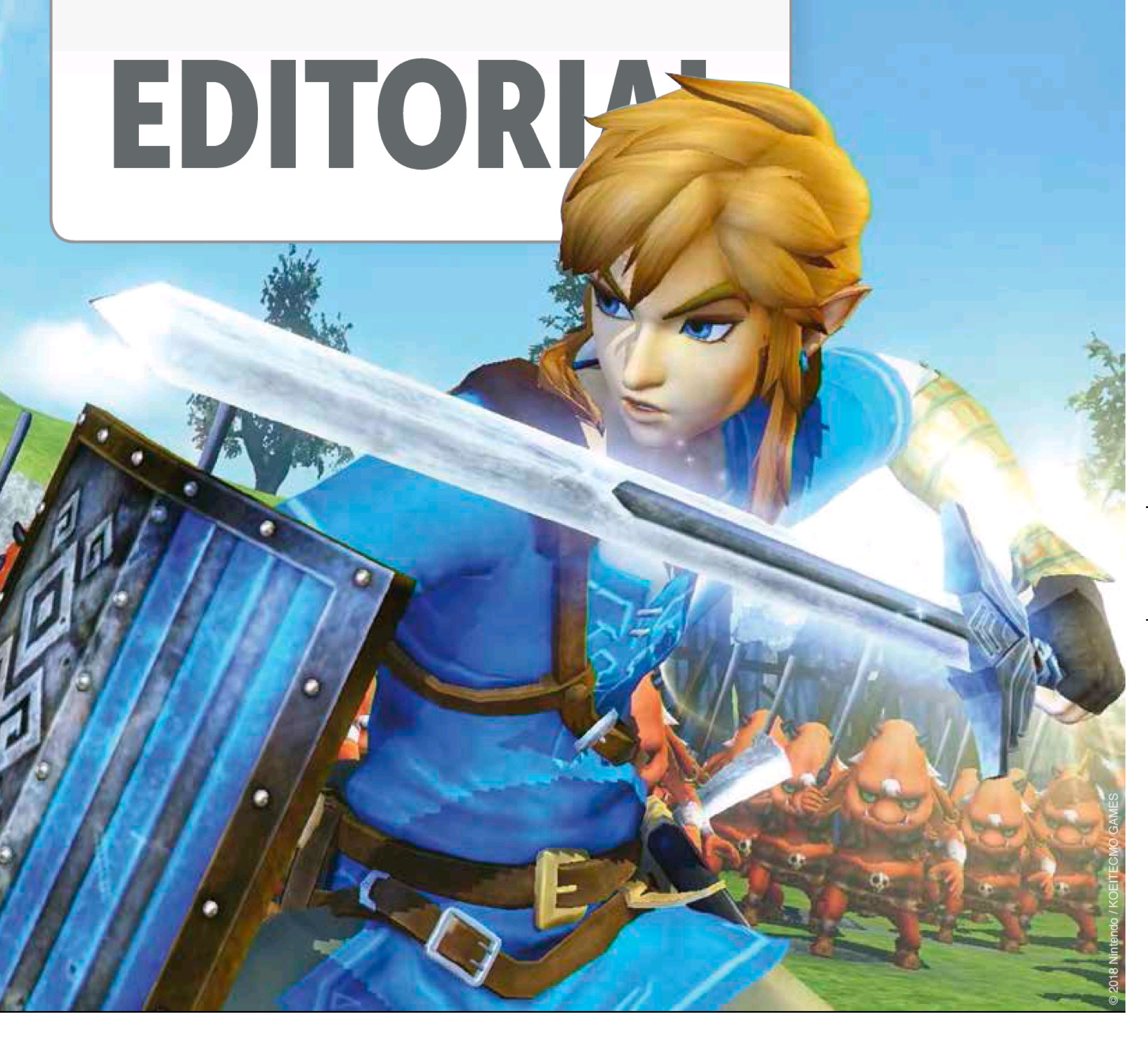








# EDITORIAL




## Ahora conocemos más detalles de el futuro de las plataformas de Nintendo


▲¿Quién dijo miedo?

Muchos pensaron que el Nintendo 3DS estaba perdiendo fuerza en cuanto a lanzamientos con la llegada del Switch. Es entendible y sucederá en algún momento, pero es un hecho que el Nintendo Direct nos mandó otro mensaje. De entrada se viene un *remake* de **Luigi's Mansion** de GameCube, lo cual fue bien recibido. Tenemos un nuevo juego de **Pikachu** y **Captain Toad** que también aparecerán en la doble pantalla.

Entonces podemos pensar que la plataforma se sigue explotando para cubrir el gran mercado que posee a nivel mundial. El Nintendo Switch ha vendido bastante, pero no todos lo tienen, así que el N3DS es la opción para muchos videojugadores.

Hablando del Switch, su futuro luce espectacular con la llegada de **Super Smash Bros.** este mismo año, hasta hace unos días nadie lo pensaba. Mientras eso pasa, ¡vamos a jugar **Hyrule Warriors Definitive Edition**!

Toño Rodríguez
Editor




ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000, Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe, Delegación Álvaro Obregón CP 01210
Ciudad de México. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com






**TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL**

DIRECTOR GENERAL
**Porfirio Sánchez Galindo**

**CLUB NINTENDO**

© **CLUB NINTENDO.** Marca Registrada. Año 27 N°04. Fecha de publicación: Abril 2018. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, Ciudad de México., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA,** INC. Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en Chile por: Sistemas Gráficos Quilicura, Victor Uribe Nº2281, Parque Industrial Aconcagua, Quilicura, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS:
**CHILE:** Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 2595-5000 Suscripciones: (56-2) 2595 5070 suscripciones@televisa.cl www.televisa.cl Distribuidor: El Mercurio S.A.P., Rut Nº 90.193.000-7, Santa María Nº 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.







NINTENDO
SWITCH
ARMS™
¡DISPONIBLE YA!
SWITCH&PLAY
SUPERA TUS LÍMITES Y
COMBATE COMO NUNCA ANTES
ARMS.NINTENDO.COM/ES
El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. ARMS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.
Nintendo

# COMUNIDAD

## Los fans opinan sobre los anuncios dados en el pasado Nintendo Direct de marzo

### ¿Aún hay más de Splatoon 2 en el Direct?

Me encantó como jugaron con nuestra mente al pensar que seguirían hablando de **Splatoon** cuando en realidad era este anuncio.

**José Armando Girón Cerna**



**Bomberman**, **Rayman**, **Crash** y el ya casi extinto pero legendario **Banjo** para **Smash** Switch... Se vale soñar :')
**Giovanni Nery C**

¿Entonces tras el día de hoy podemos decir que **Crash** podría ir a **Smash Bros.**?
**Nombre**

When sólo necesitas mostrar tu logotipo para dejar en el olvido a todos los demás juegos anunciados.
**Kevin Dorad**

Me hubiera gustado algo más de **Pokémon**, pero aún así estuvo genial.
**Christian Cruz**

Me imagino a **Mario** en **Super Smash Bros.** con **Cappy**, sería una buena idea.
**Mendiola Vicente**

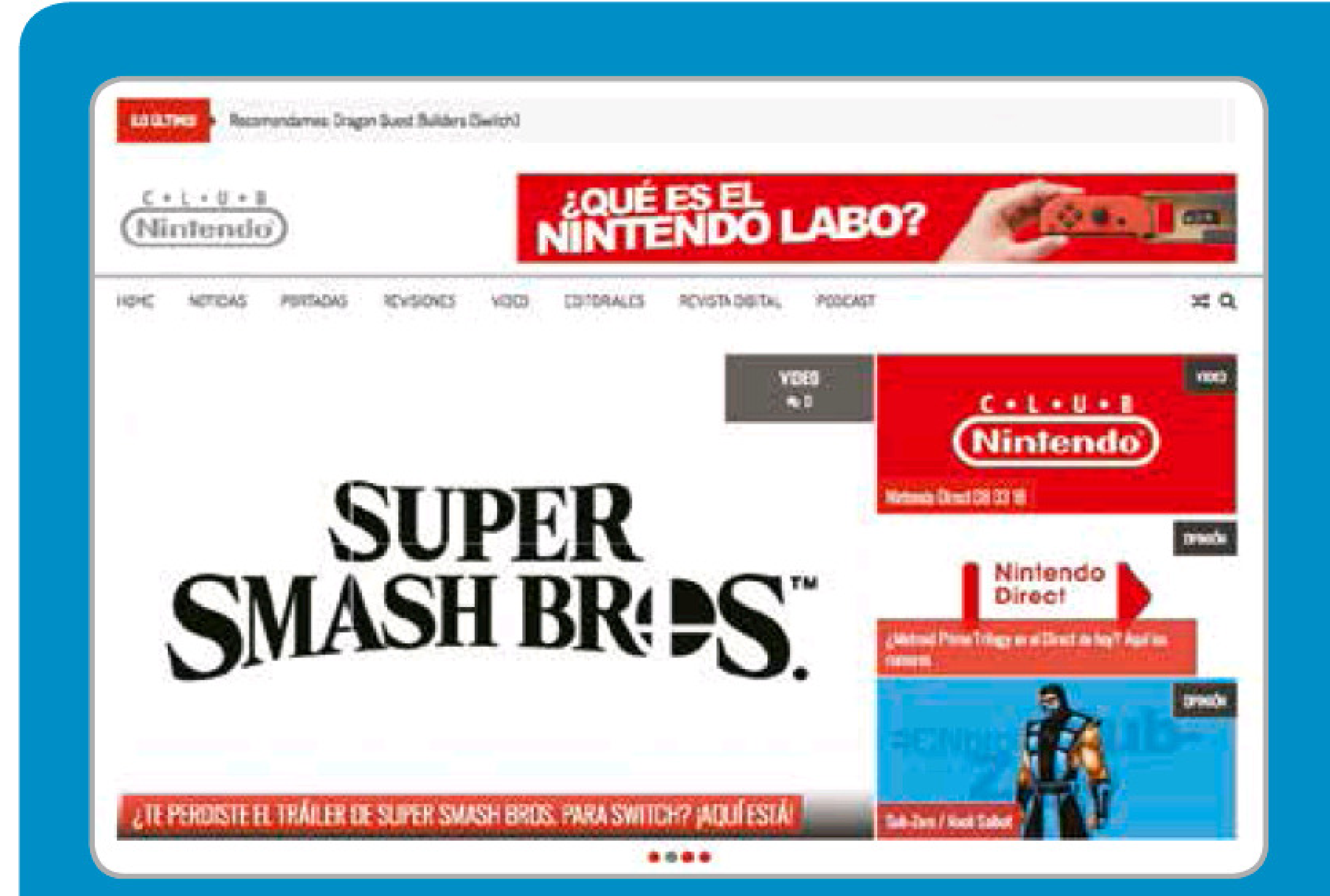


Fue un gran anuncio, llevar esta trilogía a donde quiera es lo mejor. ¿Triste ver a **Crash** en Nintendo o Xbox? Mi respuesta es No, me da gusto ver estos juegos de la primer PlayStation, uno que lo disfrutó en la infancia con esos gráficos de 32 *bits*, fue lo mejor sin duda, ahora le tocará disfrutar a muchas más personas esta grandiosa trilogía.
**Alejandro Mancilla Villanueva**





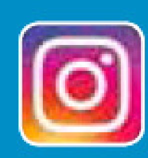
Lo mejor de **Facebook**




## Las noticias en línea

### Visita nuestro sitio

El Nintendo Direct dejó mucho *hype*, y seguramente iremos conociendo más detalles con el paso de las semanas previo a la E3 de Los Ángeles, donde probablemente le pondremos las manos a parte de estos títulos que se anunciaron; mientras eso sucede, te invitamos a que nos acompañes en...

     www.revistaclubnintendo.com


NINTENDO
SWITCH
Splatoon 2
¡DISPONIBLE
YA!
Compite en
torneos en casa
Llévate las
batallas a donde vayas
El juego, la consola y algunos accesorios se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Splatoon and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.
Nintendo



# Hyrule Warriors

## Definitive Edition

La versión definitiva de Hyrule Warriors ya se encuentra disponible en el Nintendo Switch, ahora es tu oportunidad de ser el mejor guerrero de Hyrule y librarlo de los males que acechan a sus enormes tierras. ¡Únete al combate!

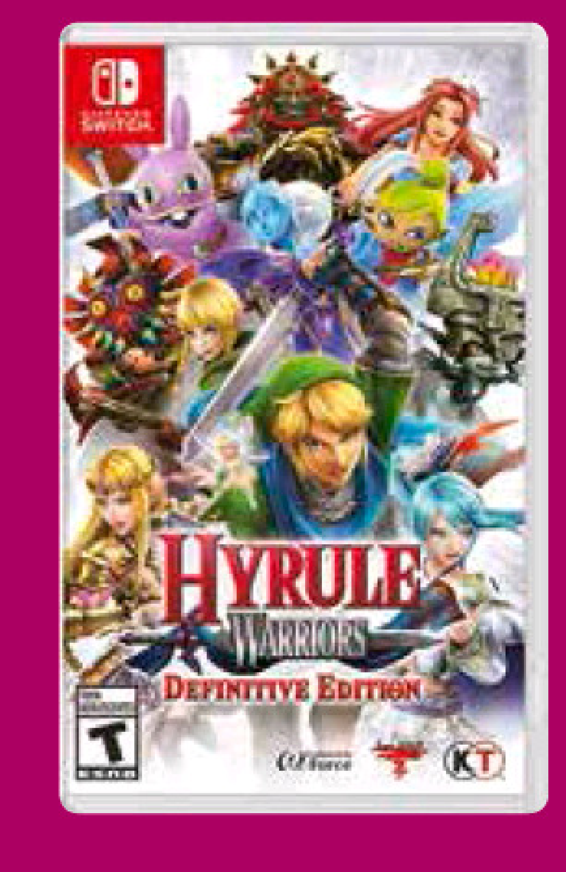


◀ La princesa **Zelda** de ocho *bits* en el modo aventura.


▲ Acaba con las hordas de enemigos.


▲ Escoge a tu personaje favorito.


▲ Desata poderosos combos.




• Compañía
**Nintendo**
• Desarrollador
**KOEI TECMO**
• Categoría
**Acción, Aventura**
• Jugadores
Dos simultáneos
• Opinamos
Divertido, con mucha acción, pero sin aportar mucho a la serie.



Violencia de fantasía



Los guerreros más fuertes de la serie **The Legend of Zelda** se unen de nuevo para combatir el mal que llega a las tierras de Hyrule en esta mejorada experiencia para Nintendo Switch de la mano de KOEI TECMO.

Al igual que en la primera versión de este título que llegó a Wii U, en **Hyrule Warriors Definitive Edition** deberás enfrentar a la hechicera **Cia**, quien ha comenzado la conquista de Hyrule.

Grandes ejércitos del bien y el mal están en conflicto, pero la batalla puede ser cambiada por un único y poderoso guerrero, que eres tú. A medida que se desarrolla el conflicto y cambian los objetivos, utilizarás armas especiales y objetos para abrirte camino entre las hordas de enemigos. Incluso encontrarás materiales en el campo de batalla para actualizar a tus personajes hacia futuros encuentros.

Cada personaje de **Hyrule Warriors Definitive Edition** tiene artículos únicos y movimientos especiales con los que puedes desatar poderosas combinaciones si oprimes los botones de manera correcta.

Tendrás que dominar tu habilidad como un gladiador para atravesar campos de batalla, aplastar enemigos, recuperar las áreas invadidas y así incrementar las fuerzas aliadas de la princesa **Zelda**. Desbordante acción que no te dará tregua alguna durante el desarrollo de la aventura.

La mayor parte de tu jornada la pasarás combatiendo a un gran volumen de enemigos, también deberás asegurar cada campo de batalla al enfrentar al menos a un poderoso jefe. Encuentra y explota sus debilidades, usa objetos si es necesario, o tu batalla terminará de forma prematura.

En cuanto a los objetos, tendrás a tu disposición una gran variedad de artículos que te ayudarán en tus feroces batallas, similar a lo que vimos en **Fire Emblem Warriors**, también disponible en Switch y la familia de consolas Nintendo 3DS.

En ocasiones el coraje y la habilidad sólo ayudarán, también necesitarás la herramienta adecuada para el trabajo.


▲ Disfruta del sorprendente modo historia.

▲ ¡Acaba con todos!

Encontrarás elementos críticos en los campos de combate, como un arco, un gancho de caza y bombas, para vencer a los enemigos difíciles, resolver acertijos, *puzzles* y acceder a nuevos lugares del vasto mapa de Hyrule.

Si lo prefieres puedes recolectar rupias y otros objetos que mejorarán tus armas e insignias, todo esto a través del bazar.

Aunque todo Hyrule necesitará la ayuda del grupo de guerreros de élite para vencer a **Cia** y sus secuaces del mal. Avanzarás la historia en modo Legendario para desbloquear nuevos personajes jugables que tengan movimientos y armas únicos. ¡Conoce a algunos de los héroes y villanos de Hyrule!

**Link**, el soldado más fuerte del ejército, poseedor de la Trifuerza del Coraje, una variedad de armas y la velocidad para enfrentarse a un ejército por su cuenta. ¡Siempre está listo!

**Zelda**, la valiente líder de Hyrule, también es una poderosa fuerza en el campo de batalla con movimientos elegantes y un Rapier afilado.

**Lana**, con su poderoso libro de brujería, esta bruja blanca ha hecho su responsabilidad personal detener el malvado adelantamiento de Hyrule.

**Impa**, la guardaespaldas leal de la princesa **Zelda**, usa una enorme espada para atravesar multitudes de poderosos enemigos. Todos dispuestos a entregar lo mejor de sí.

## Arma tu estrategia y detén a la malvada Cia, antes de que gobierne Hyrule

## TLOZ: Breath of the Wild

Como parte del paquete se incluyen dos nuevas vestimentas para la princesa y el héroe.



### Zelda / BOTW

El miembro más importante de la familia real de Hyrule. Disponible con dos atuendos, ¿cuál es tu favorito para enfrentar el combate?

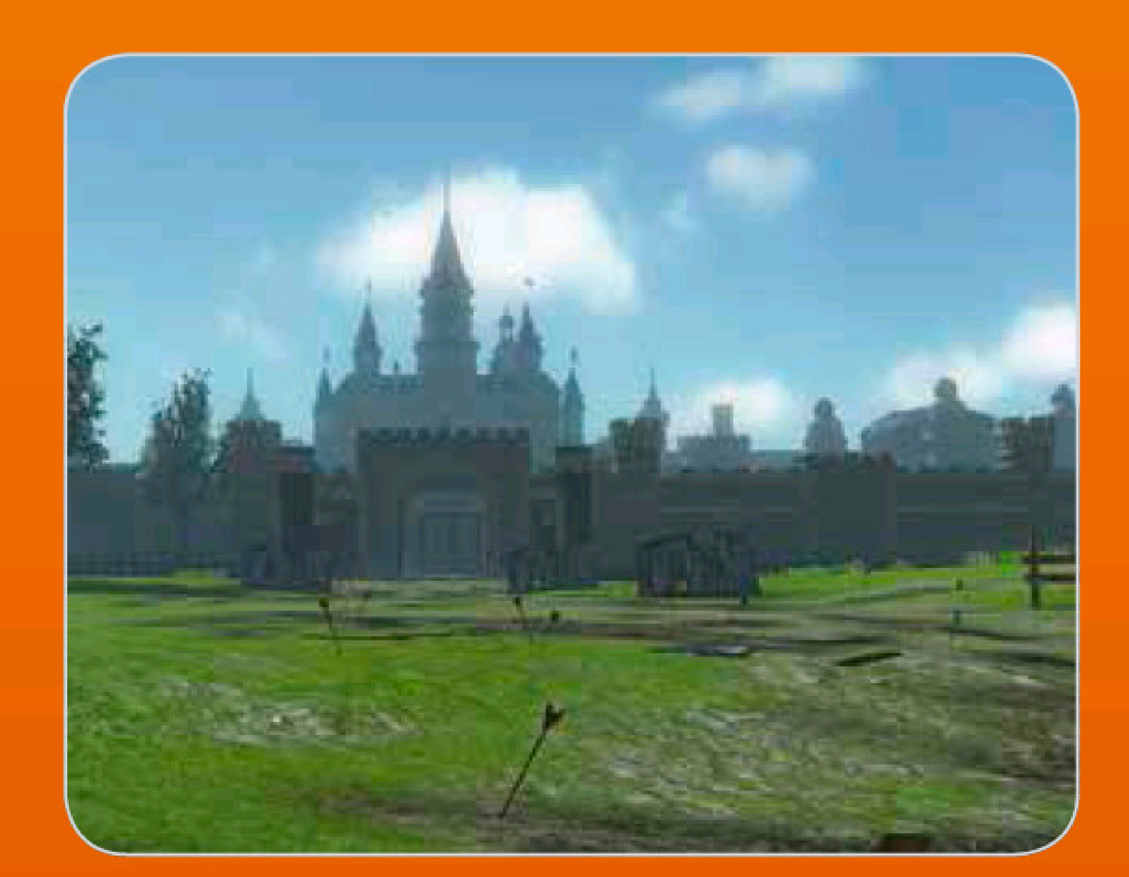
### Link / BOTW

El protagonista siempre debe tener un *look* fresco y fabuloso, aquí seleccionarás la clásica túnica verde o su traje azul.



## Estas son algunas locaciones y misiones de HWDE

Cada uno de los campos de batalla han sido tomados de los juegos de The Legend of Zelda



Hyrule Field: ""The Armies of Ruin" y"Battle of the Triforce".



Lake Hylia: "The Water Temple" y Linkle's Tale, "Powers Collide".



Skyloft: "Land in the Sky".



Death Mountain: "Land of Myth".



Valley of Seers: "The Sorceress of the Valley", "Shining Beacon", y "March of the Demon King".



Palace of Twilight: "The Shadow King".

**Darunia**, este goron es un peso pesado en el campo de batalla. Su enorme martillo sacudirá la tierra.

**Sheik**, el misterioso guerrero que utiliza la velocidad, el shuriken y un arpa armada para atravesar los ejércitos enemigos.

La bella princesa **Ruto** puede ser un pez fuera del agua en las batallas terrestres, pero los enemigos son los que dejarán de respirar después de sus ataques acrobáticos.

**Midna**, la traviesa princesa de Twili, puede montar a un lobo de las sombras en la batalla y aplastar a los enemigos con sus mechones de pelo mágicos y parecidos a las manos.

**Agitha**, una niña que entra a la batalla con una sombrilla y un ejército de insectos gigantescos y místicos.

**Fi**, muy poderosa y letal, con ella realmente no necesitas un arma porque ya lo eres, la devastadora Espada de la Diosa

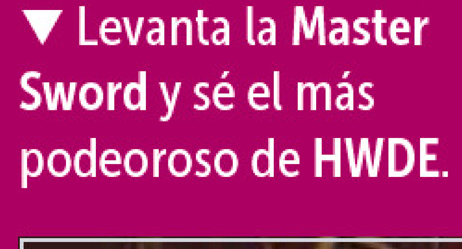
**Zant**, el usurpador del Reino Crepuscular, se une al combate. Su fortaleza se basa en aniquilar a los enemigos con sus poderosos y afilados sables de forma curva.

**Ghirahimm**, un brutal espadachín mágico que destruirá a quien se le ponga enfrente.

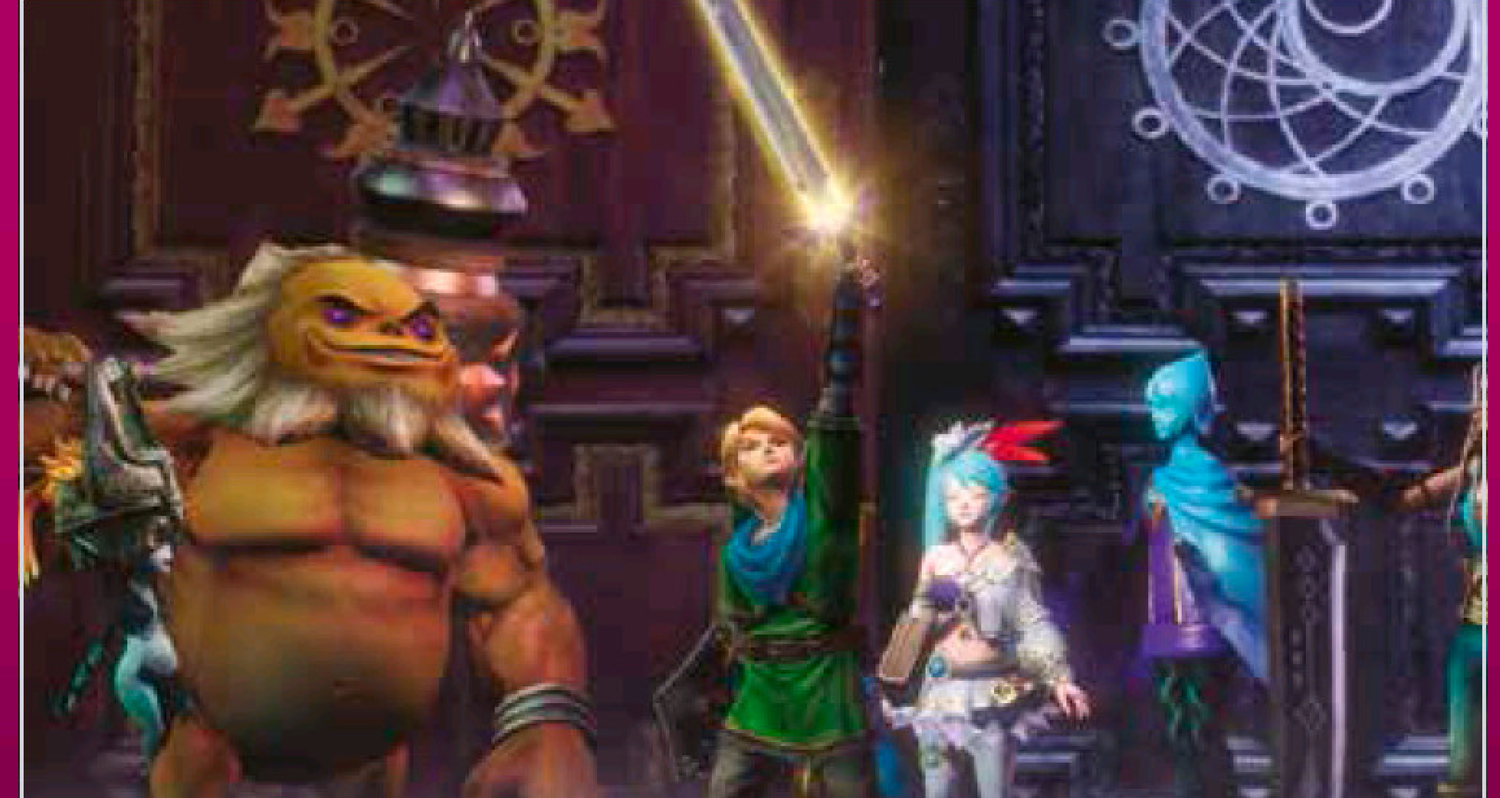
**Ganondorf**, la personificación del mal, se convierte en genialidad cuando sale al campo con su enorme espada.

**Volga**, la mano derecha de **Cia**, entregó su alma a la bruja oscura y fue recompensada con un inmenso poder. Él es consumido por la energía ardiente cuando lucha contra oponentes fuertes con sus espadas como garras, un enemigo del cual hay que cuidarse.

**Wizzro**, la encarnación física de un anillo encantado, fue creado a través



▼ Levanta la **Master Sword** y sé el más podeoroso de **HWDE**.






◀ El *roster* tiene mucha variedad de personajes.




▲ ¡Personaliza tu hada!




▼ ¡Juega con un amigo!

## Embárcate en épicos encuentros contra las fuerzas del mal y lleva a tu ejército a la victoria

de la magia oscura de **Cia**, es leal a su creador, al menos hasta que aparezca alguien más poderoso.

**King Dodongo**, un colosal lagarto que dejará un camino de destrucción a su paso y arrojará fuego sobre cualquiera que se interponga en su camino. Sin embargo, no parecerá tan duro después de arrojar algunos explosivos al interior de su boca.

**Gohma**, una araña de muchas patas con un solo ojo la cual está protegida por un exoesqueleto blindado, pero su globo ocular está expuesto y será el objetivo, así que ya sabes qué hacer cuando la tengas frente a ti.

**Manhandla**, mientras te abres camino a través de Hyrule, no te olvides de parar y luchar contra las cuatro 'flores' devoradoras de hombres.

**Argorok**, este dragón te asará con su cota de malla si no te mueves.

### Para Wii U y Nintendo 3DS

Hyrule Warriors y Hyrule Warriors Legends

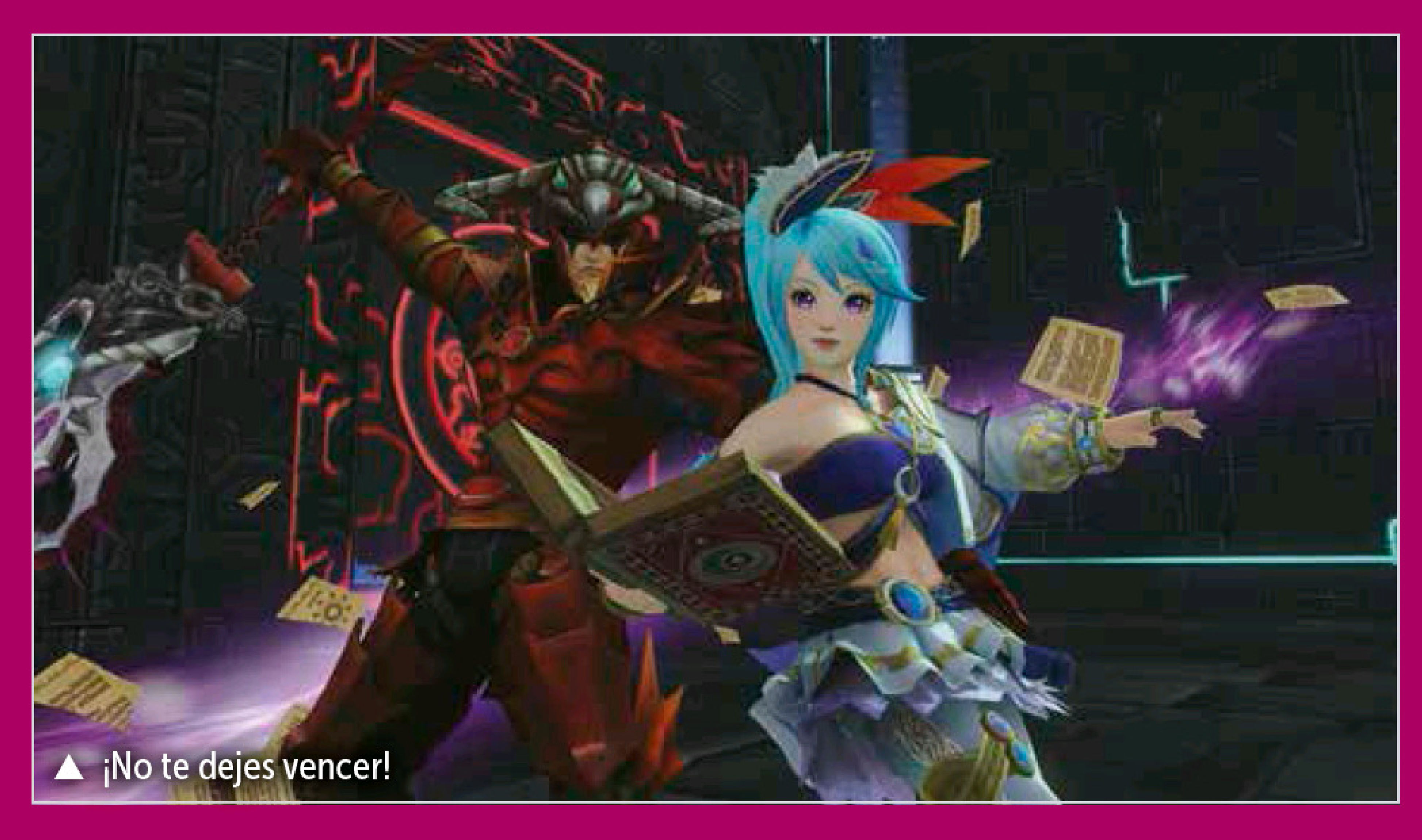
Si aún no puedes disfrutar de **Hyrule Warriors Definitive Edition**, estas dos opciones ya se están disponibles, aunque sin los extras de la nueva entrega.







▲ **Link** siempre salvando el día.



▲ ¡No te dejes vencer!



▲ No olvides que en los juegos de **TLOZ** nunca debes hacer enojar a las gallinas.

## No importa qué personaje sea tu favorito, todos cuentan con habilidades únicas

No podía faltar **The Imprisoned One**, este monstruo aterrador del tamaño de una montaña que envía destructivas oleadas de energía con cada paso. Aunque está cubierto con escamas indestructibles, hay algunas áreas de aspecto vulnerable en sus pies y muchos otras que se anexan.

Pero en esta aventura no sólo hay estos héroes, ya que se han agregado nuevos detalles que la hacen una edición definitiva en el Switch.

En **Hyrule Warriors Definite Edition** combatirás con los más poderosos guerreros del universo de **The Legend of Zelda**. Tendrás que derrotar a grandes facciones de enemigos con movimientos similares a los vistos en la serie **Dinasty Warriors**, además de intercambiar los personajes para optimizar tu estrategia y modo de ataque durante los feroces enfrentamientos en el campo.

Esta versión incluye todos los mapas y las misiones de **Hyrule Warriors** para Wii U y **Hyrule Warriors: Legends**, de la familia de consolas Nintendo 3DS.

Eso no es todo, pues **Hyrule Warriors Definitive Edition** incluye 29 personajes jugables, increíbles gráficas HD y nuevas vestimentas para **Link** y **Zelda**, las cuales están basadas en **The Legend of Zelda: Breath of the Wild**. Otro de los puntos a favor de esta entrega es que puedes jugarla donde quieras y como quieras, gracias a las

### Dinasty Warriors

Si quieres conocer un poco más de KOEI TECMO dale un vistazo.

Esta serie inició en 1997 en el PS y es una adaptación de la novela china Romance de los Tres Reinos, del siglo XIV.

## ¡Los nuevos héroes!

Ellos llegan en esta versión para mostrar sus habilidades de combate




diferentes modalidas que el Nintendo Switch te brinda. Disfruta de sorprendentes escenarios en el modo televisor, conviértete en un guerrero legendario en su modo portátil o, si las cosas se complican, juega con un amigo que te ayude a completar la historia en un modo cooperativo local en su modalidad de sobremesa.

La campaña contra **Cia** y sus fuerzas oscuras se divide en varias batallas independientes, que se llevan a cabo tanto en escenarios completamente nuevos como en entornos icónicos de la saga **The Legend of Zelda**.

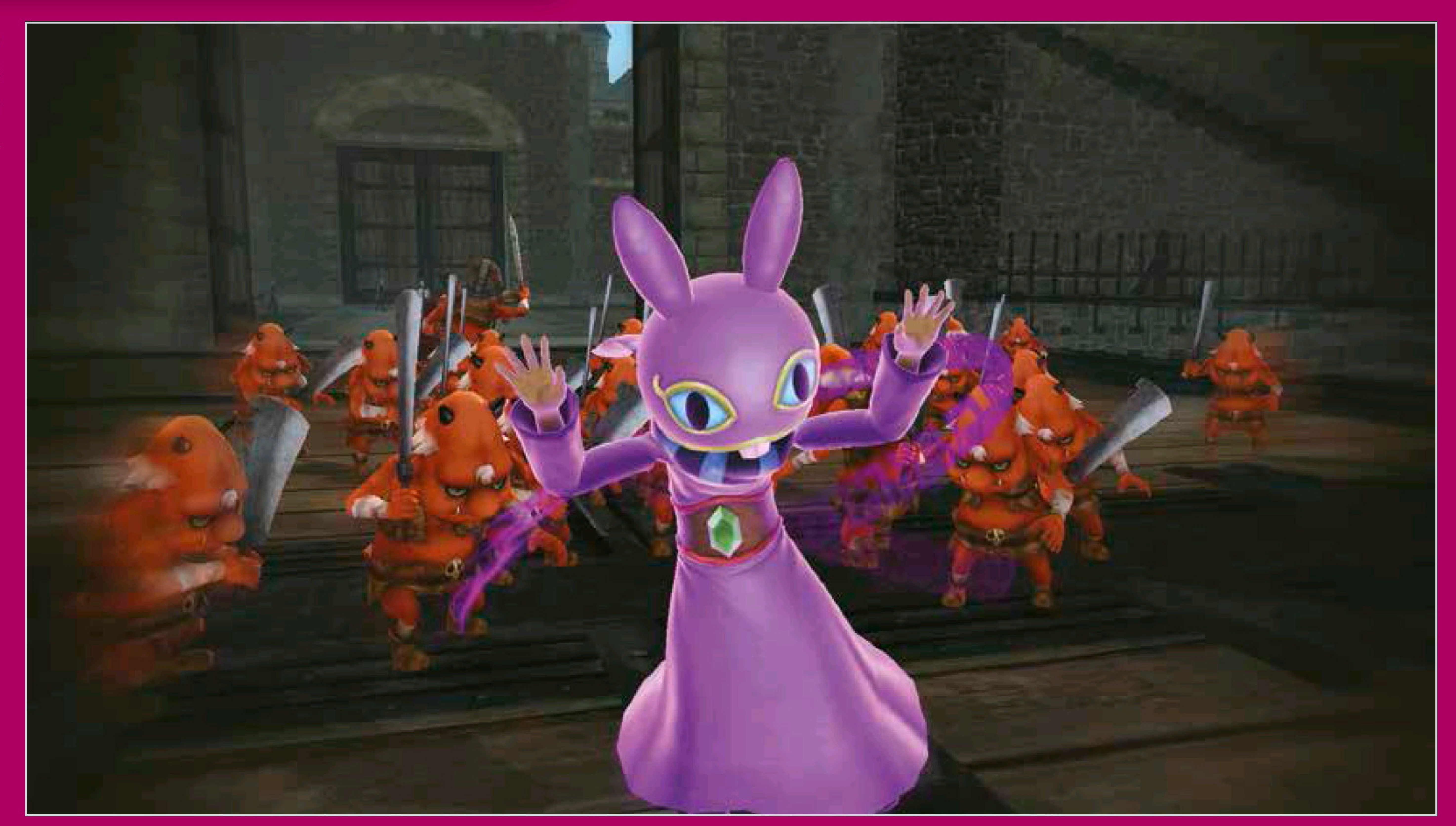
La historia comienza en las llanuras que rodean el castillo de Hyrule. Los campos fueron una vez hogar de flores y un río prístino, pero ahora están invadidos por horribles monstruos comandados por la malévola **Cia** y sus súbditos.

Las torres y los fuertes construidos para proteger el reino, o bien son capturados o están bajo asedio, y tú debes reclamarlos y protegerlos.

Otros escenarios como Death Mountain son una pesadilla ardiente llena de lava ardiente y criaturas repugnantes. Los ríos de lava son más que dulces ojos en este campo de batalla; tendrás que encontrar la manera de esquivarlos para cumplir con tus objetivos marcados.

▶Ella es la contraparte femenina de **Link** en **HWDE**.

▶ **Ravio** está basado en el comerciante de **TLOZ: A Link Between Worlds**.



▼ Corta por la mitad a los **Stalfos**.





▲ Derrota a los jefes finales.

The Shadow Pace ha vuelto a emerger para asomarse sobre este paisaje oscuro de **The Legend of Zelda: Twilight Princess**. Tendrás que abrirte camino a través de hitos como un gran puente en el valle norte, que alguna vez fue el escenario de una batalla épica con el rey **Bulblin**. Al sur está la legendaria villa Kakariko.

Tocarás el Skyloft para luchar bajo la mirada de **Levias**, el espíritu del cielo parecido a una ballena que protege la isla flotante. Pumpkin Landing, anteriormente una ciudad separada y hogar de Lumpy Pumpkin, se estrelló contra Skyloft y ahora ocupa un lugar destacado en el campo de batalla. La diversidad de locaciones tomadas de **TLOZ** es increíble y cada detalle puesto en ellas hará que desees que nunca terminen los enfrentamientos entre el bien y el mal.

**Hyrule Warriors Definitive Edition** incluye tres opciones de juego: Legend Mode, Adventure Mode y Hero Mode, cada uno con numerosos capítulos donde una fuerza aliada se batirá a duelo contra una o varias facciones enemigas para así completar con éxito diversos objetivos y avanzar a la siguiente etapa.

Cia's Tale, una colección de capítulos incluidos en el DLC Master Quest. Aquí controlarás a **Cia**, **Wizzro** y **Volga** para aprender sus historias, las cuales están relacionadas con la trama original del



## ¡amiibo!

Utiliza estas figuras para más contenido descargable.

Si ya tienes los amiibo de **Link** y **Zelda** de **The Legend of Zelda: Breath of the Wild** utilízalos para más sorpresas en **Hyrule Warriors Definitive Edition**.

## ¡Los malos del cuento!

Éstos son los villanos que podrás escoger

Ghirahim

Ganondorf

Cia

Volga

Wizzro

Linkle's Tale, escenarios que llegaron a la versión **Hyrule Warriors Legends**, éstos presentan una historia paralela de una joven campesina de Hylian Cucco llamada **Linkle**, que cree que ella es la heroína renacida debido a un viejo cuento que su abuela siempre le contó cuando era joven.

Y, por último, Saga of the Great Sea, tomado de **TLOZ: The Wind Waker**, encierra una historia que comienza con **Link** investigando la apertura inesperada de los portales al Gran Mar y presenta a los personajes **Tetra** y **King Daphnes** junto a **Link** y **Lana**, que está buscando a **Cia**.

**Hyrule Warriors Definitive Edition** es un buen título, pero debemos aclarar que no es para todos los gustos, pues su género *Hack and Slash* puede sentirse un poco repetitivo para algunos *gamers*, aunque si eres un gran seguidor de la franquicia de **The Legend of Zelda** o de los juegos de la serie **Warriors** no debes perdértelo, te divertirá con todos los extras que Nintendo incluyó en esta versión de lujo que llega al Nintendo Switch.

Un videojuego que se une al catálogo de versiones **Definitive** o **DX** en la más reciente consola de la Gran N.

Otro acierto más para Nintendo, que ha empezado el primer trimestre de 2018 con mucha fuerza. Si no jugaste las versiones de Wii U y Nintendo 3DS, esta es tu oportunidad.

▼ **Toon Link** se une a las aventuras.



## Un Hack and Slash que vale la pena y cumple su objetivo de divertir

◀ ¡Colosales bestias te aguardan!




# Mulaka

• Compañía
**LIENZO**
• Desarrollador
**LIENZO**
• Categoría
**Acción, Aventura**
• Jugadores
**Uno**
• Opinamos
**Divertido y emocionante, lleno de historia y aprendizaje.**




Sangre, Violencia



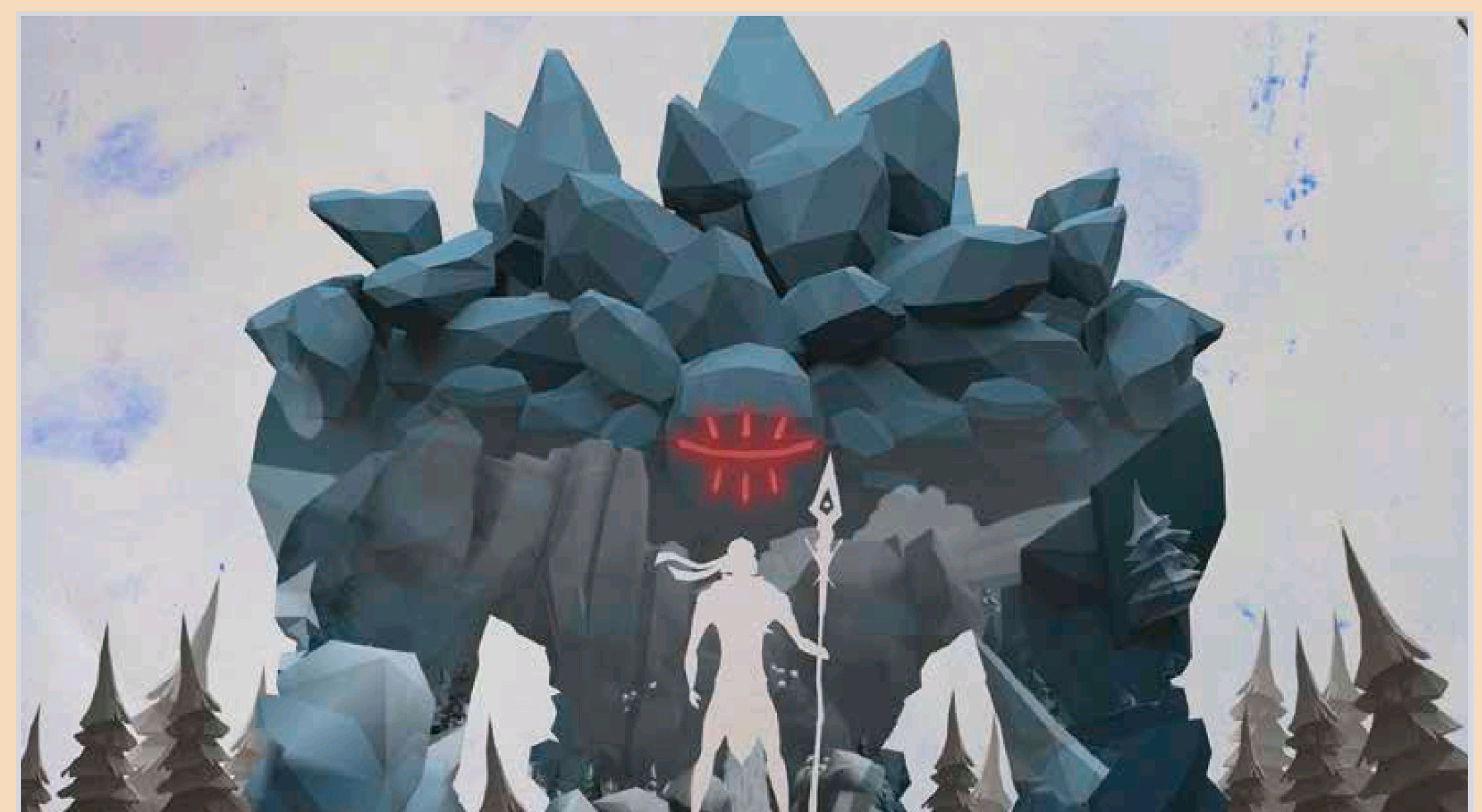
Después de mucho esfuerzo por parte del equipo de desarrolladores de Lienzo, uno de los juegos que más prometía para este 2018, llega al Nintendo Switch para enseñar un poco de cultura mexicana.

Si tuvieras que definir con una palabra a **Mulaka**, esa sería la de magia. Este proyecto que llevó sus años de gestación nos muestra un lado que muchos, y quizá también tú, desconocíamos de la cultura tarahamura. En este juego te adentrarás en bellos escenarios que retratan fielmente el norte de México.

Un título de acción 3D que está basado en el pueblo ancestral rarámuri y el cual es reconocido a nivel mundial por sus impresionantes habilidades físicas.

En **Mulaka** tomarás el papel de un chamán de nombre **Sukurúame**, quien deberá combatir a la maldad que acecha sus tierras con ayuda de los poderes que le otorgarán los semidioses.

Los *puzzles* y acertijos también abundan en **Mulaka**, todos con ubicaciones reales tomadas de la Sierra Tarahumara. El combate cuerpo a cuerpo se siente fluido y hay que mencionar que cada detalle en esta entrega tiene sus raíces en la mitología de esta civilización.



◀ ¡Lucha contra míticas criaturas!



▲ Descubre lugares llenos de color.



**Mulaka** ha tomado las bases de otros títulos de acción-aventura para crearse una propia esencia que se plasma durante tu jornada.

Vale comentar que detrás de **Mulaka** se encuentran años de investigación sobre los tarahumaras, quienes llegaron a ocupar un extenso territorio del norte de México.

A los también llamados rarámuris se les han dado diversos motes, por ejemplo súper humanos o súper atletas, gracias a sus capacidades físicas y que se ven plasmadas en cada personaje de este videojuego que tienes un estilo gráfico llamado *low-poly* vibrante.

El diseño de **Mulaka** contó con el apoyo de renombrados antropólogos y líderes indígenas, para así fusionar el mundo virtual con la belleza natural de la sierra.

La jugabilidad en **Mulaka** viene de los textos, libros y las bitácoras que existen sobre esta antigua etnia. Además de usar los mitos y más conocidas historias tarahumaras para llevarlas hasta la pantalla de tu Nintendo Switch.

**Mulaka** contó con la ayuda de Enrique Servín, poeta y promotor cultural, ganador del Premio Internacional de Mito, Cuento y Leyenda "Andrés Henestrosa". Además, **Mulaka** es respaldado económica y culturalmente por ICHICULT (Instituto Chihuahuense de la Cultura) y el fondo YOREME. Todo con la intención de que los *gamers* tuvieran la oportunidad de vivir la aventuras de esta cultura.

Acompaña a este héroe en su camino por salvar las tierras y derrota a los más misteriosos enemigos. No dejes pasar la oportunidad de encontrarte en un viaje espiritual a través de bellas y vastas locaciones.



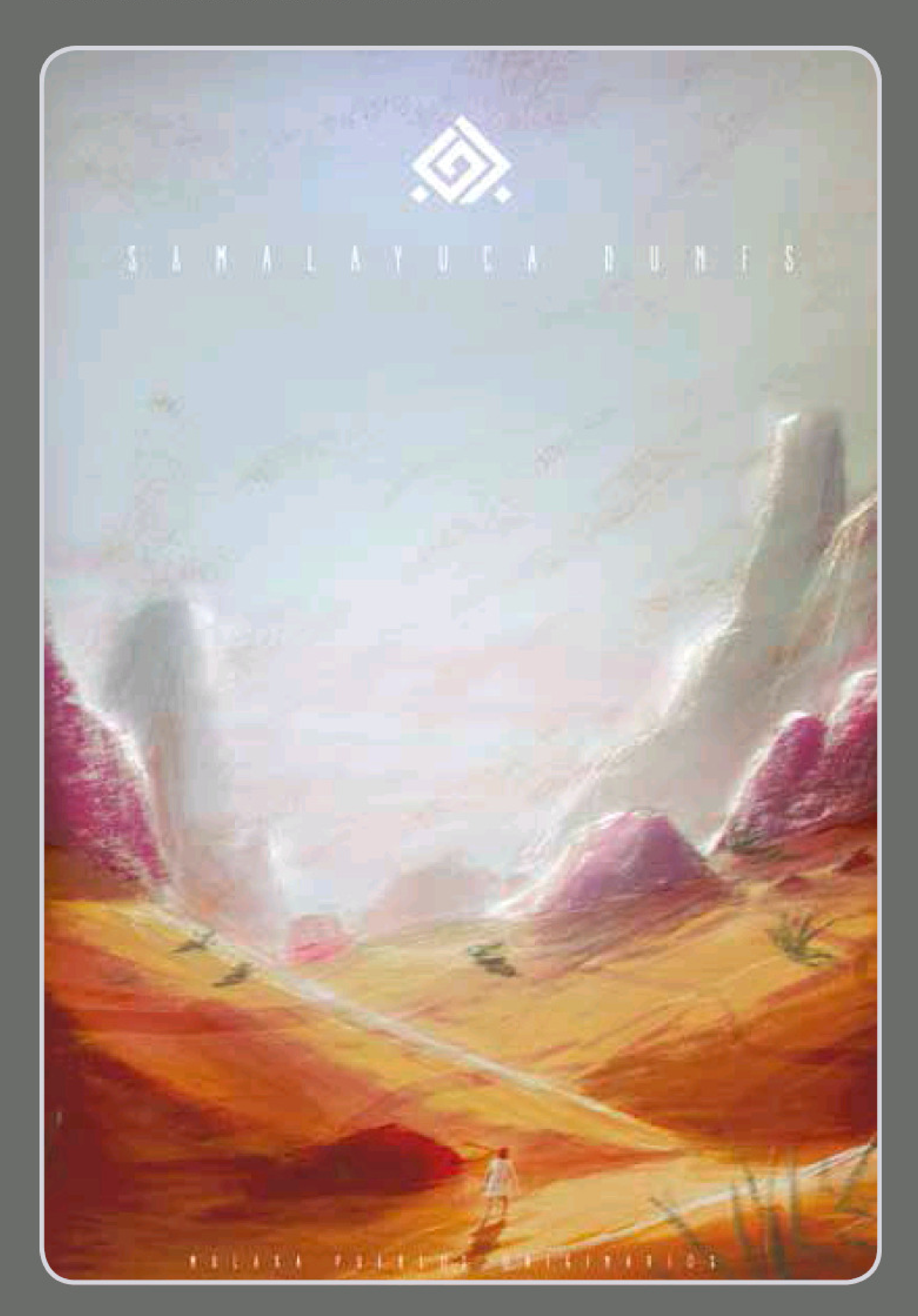
▼Únete al viaje de **Sukurúame**.

## Gráficamente tiene un estilo único y diferente que le da vida y muchísima personalidad

## ¡Un poco de arte!

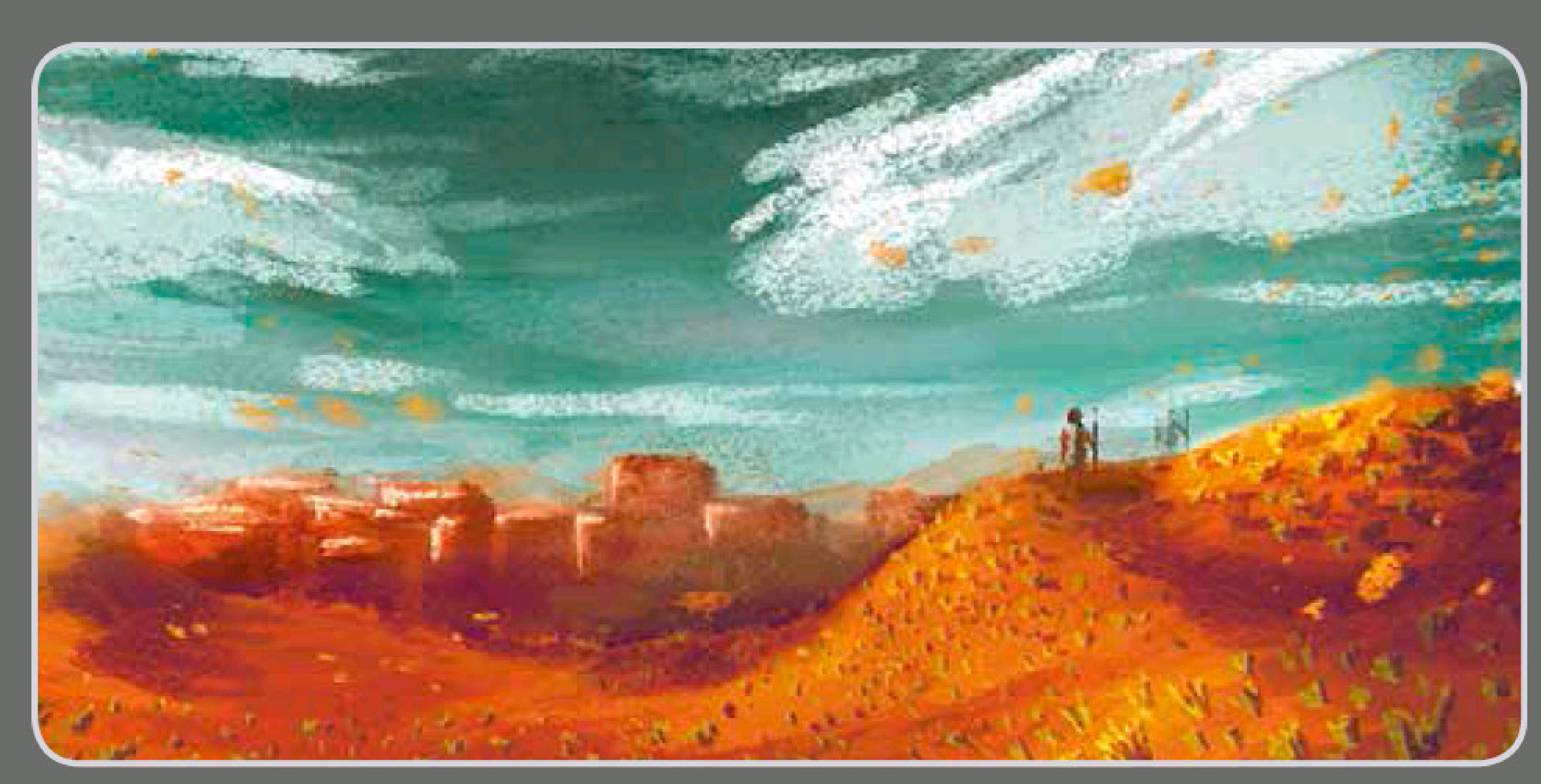
El diseño de los personajes y enemigos son de las cosas que más han llamado la atención de Mulaka

Sorprendente galería de ilustraciones del arte que se utilizó para este juego basado en la cultura tarahumara. Toda la esencia de los rarámuris.



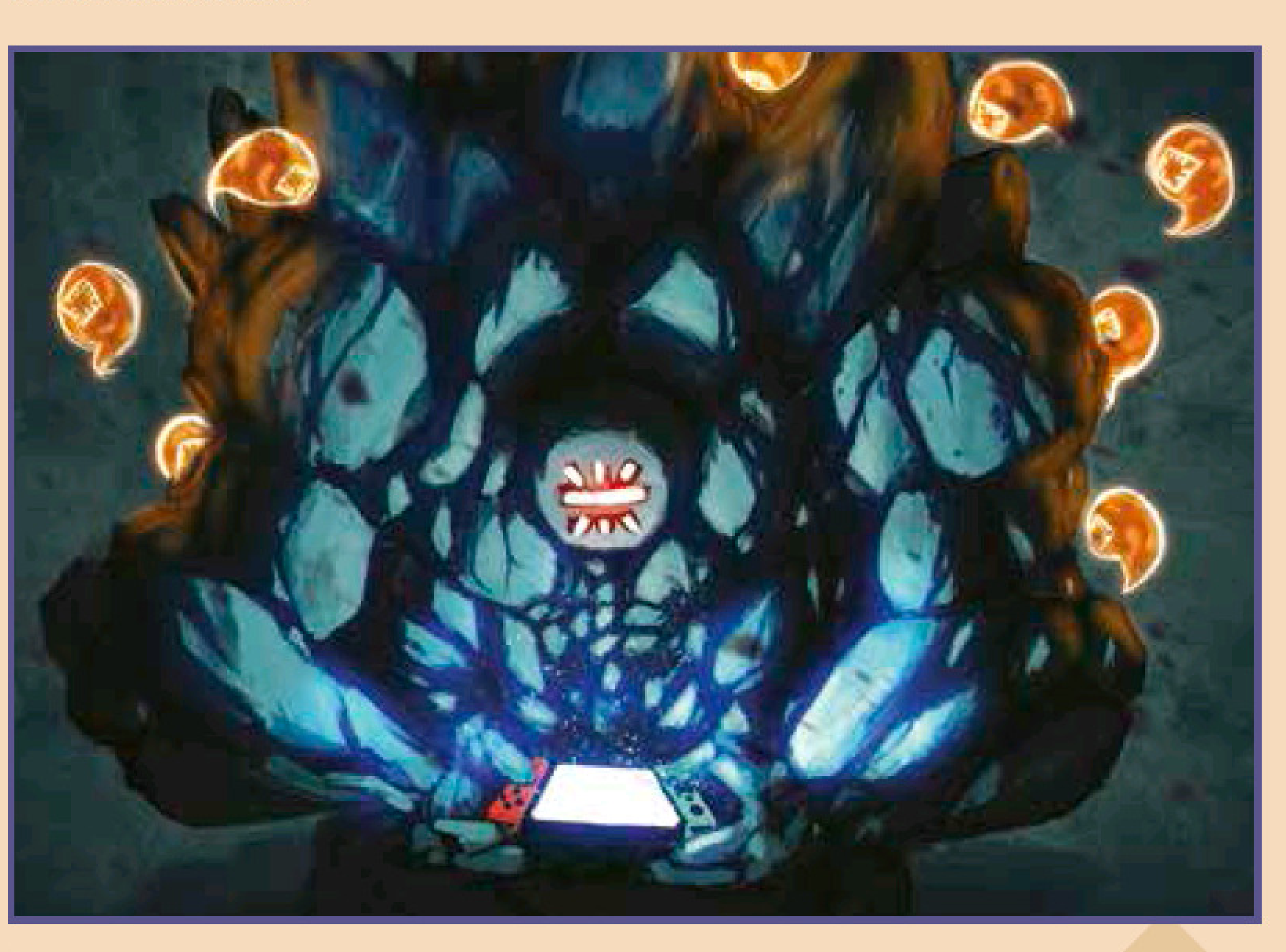



Enemigos basados en la historia indígena.



Hermosos escenarios tomados de la Sierra Tarahumara.

▼ Arte diseñado para Nintendo Switch.

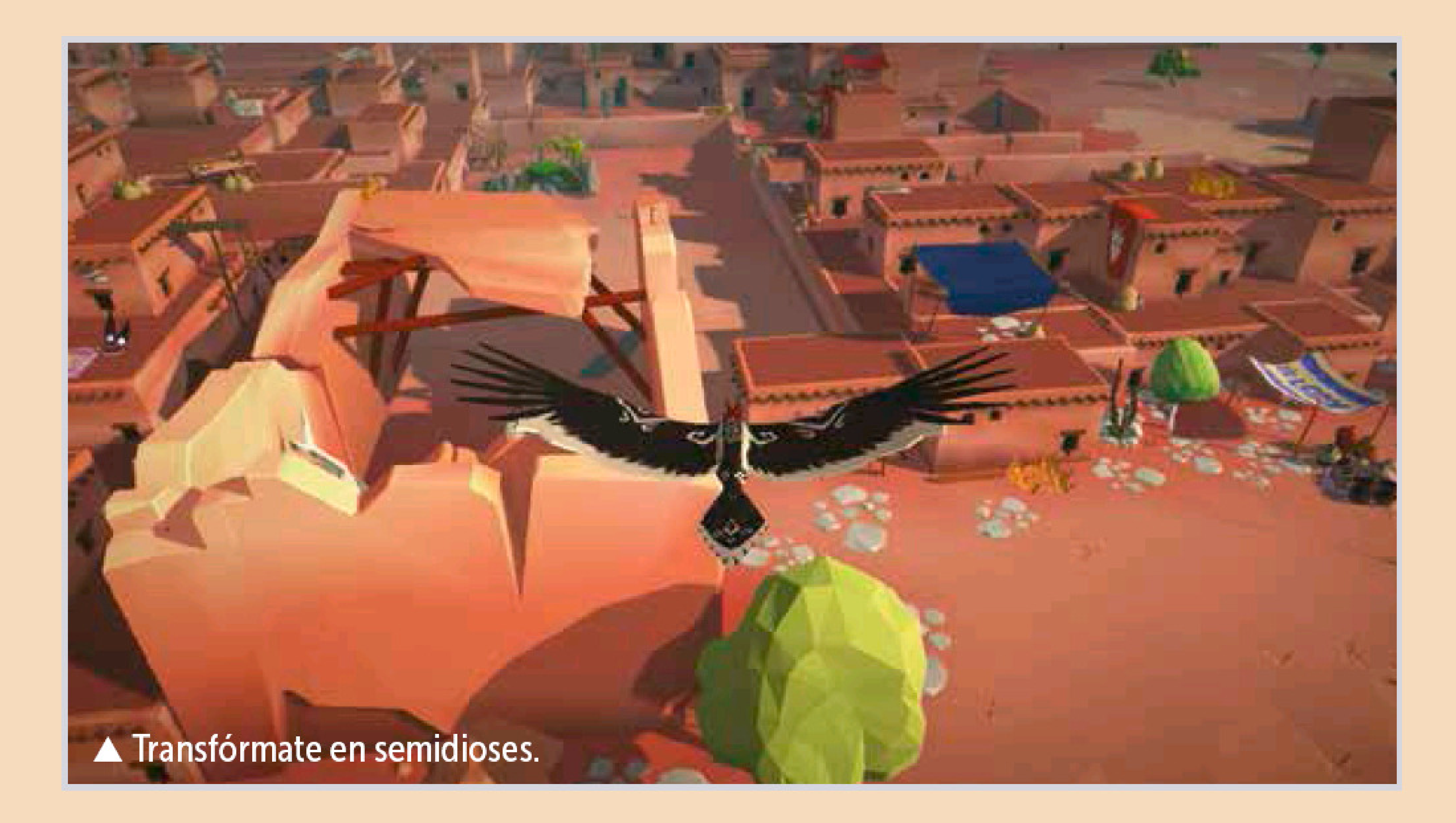


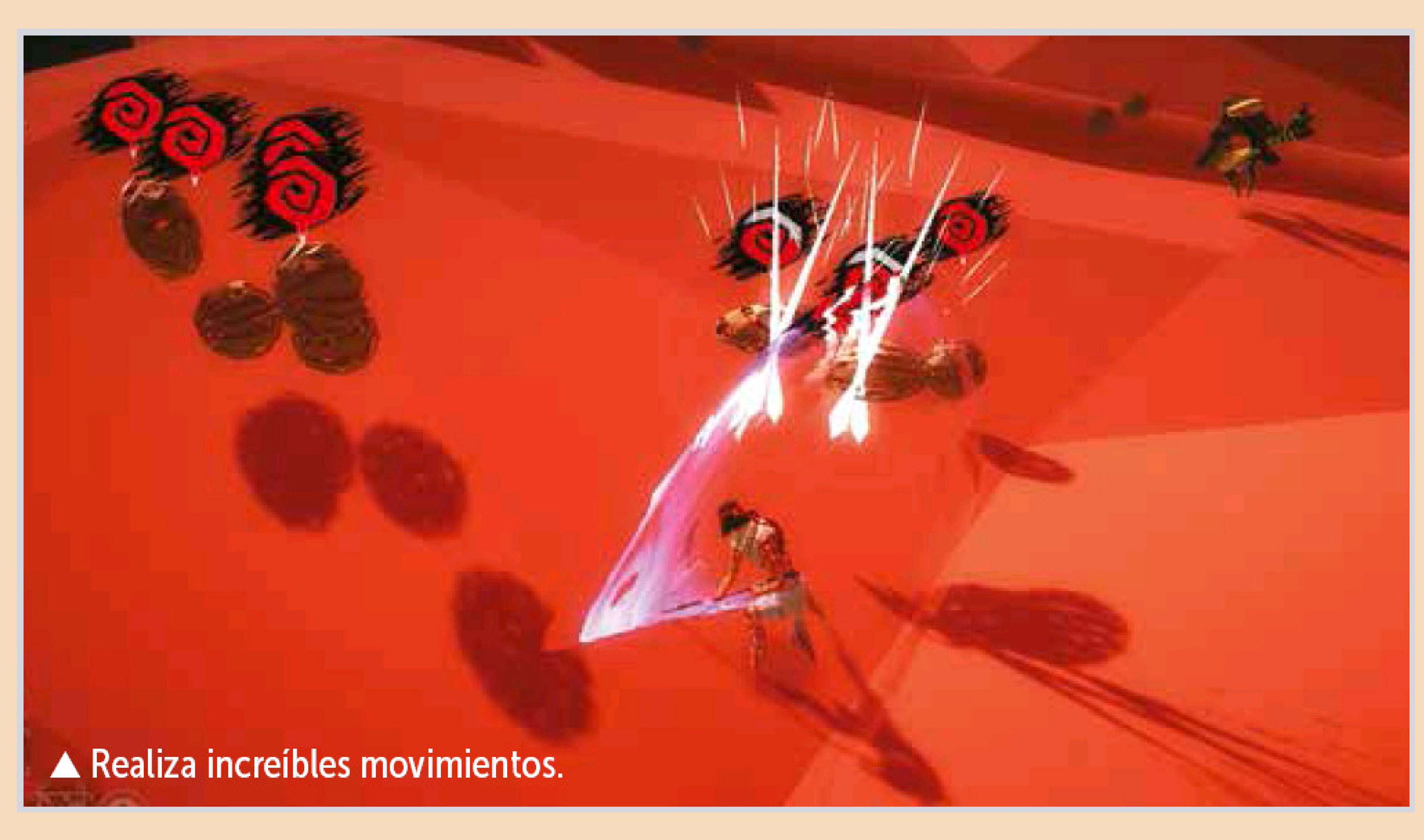
La versatilidad que tiene el Switch te permitirá jugarlo en donde quieras, siendo el modo portátil uno de los más divertidos, debido a que aprecias mejor cada detalle puesto en los escenarios de **Mulaka**, aunque tú decides si te gusta más en modalidad sobremesa o en la televisón, cualquiera es una excelente opción en el catálogo de Switch.

En este juego utilizarás las fuerzas de los semidioses para enfrentarte a criaturas temidas que vienen directamente de la cultura rica del pueblo tarahumara. El protagonista es un brujo que tiene la capacidad de interactuar con los dioses de arriba, abajo y todo lo que hay en medio. Su resistencia le ayuda a luchar contra bestias como el **Ganoko**, el **Rusíwari** come almas o el **Sipabuara** que escupe fuego por la boca.

Una de las cosas por la que también esta cultura es reconocida a nivel mundial, es por sus participaciones en torneos de carreras o *running*, lo cual los ha hecho acreedores al apodo de "los de pies ligeros", otro elemento que también es parte de **Mulaka** y que ha sido plasmado a la perfección.

¡Obtendrás nuevas transformaciones a lo largo de tu aventura y te convertirás en un verdadero **Sukurúame**! La magia en **Mulaka** no termina ahí, ya que la música también juega un papel muy importante dentro de esta épica y enimgmática aventura.
El *soundtrack* fue creado de la forma más auténtica posible a los sonidos indígenas para que fuera más fiel al entorno del juego.


▲ Transfórmate en semidioses.


▲ Realiza increíbles movimientos.


▲Conéctate con la naturaleza.

Ya lo sabes, tus misiones serán: convertirte en la leyenda al usar los famosos talentos atléticos de los tarahumaras, mientras avanzas en un juego de plataformas y te enfrentas en combates mano a mano.

Explorar la Sierra Tarahumara en un mundo inspirado por los paisajes reales y legendarios del norte de México. Vivir la tradición y cultura mexicana: desde la narración en su idioma hasta la música única de su región, una representación auténtica.

Disfruta de la jugabilidad con el uso de la habilidad física del tarahumara, las transformaciones a semidioses, los acertijos y la creación de pociones mágicas mientras salvas a la humanidad de la corrupción que la está plagando.

Descubrir la mitología que rodea a este enigmático pueblo. **Mulaka** probablemente no es un videojuego perfecto, tiene sus fallas como cualquier entrega virtual, pero se nota el cariño que le pusieron a un proyecto como éste y muchos lo consideran un gran avance dentro de los desarrolladores del país azteca.

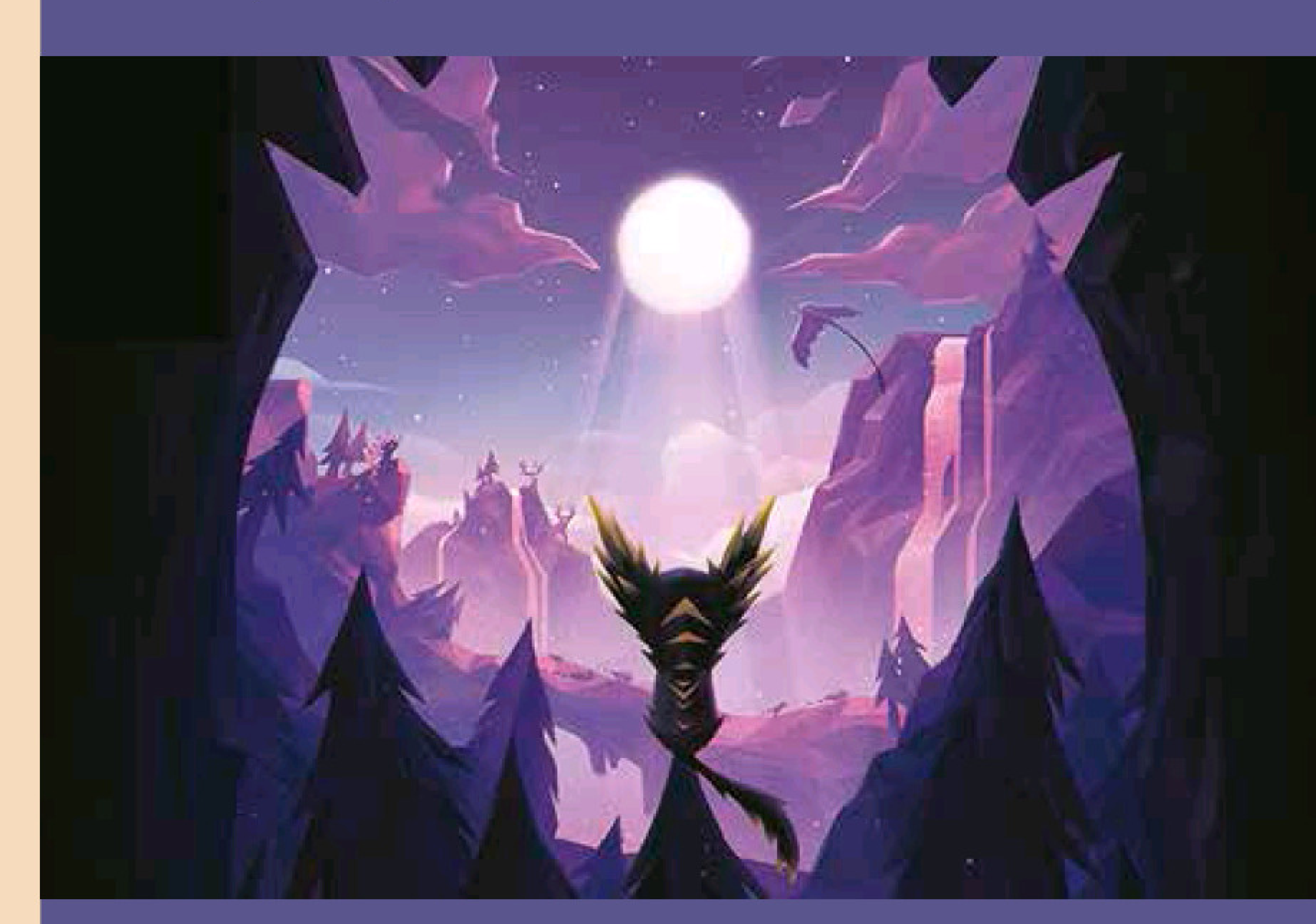
La crítica, en su mayoría, lo cataloga como un juego que vale la pena y nosotros nos unimos a esa opinión y creemos firmemente que el equipo de Lienzo concretó un buen trabajo.

Por esta razón, **Mulaka** ha ganado aceptación a nivel mundial. Así que no te demores más y acude a la eShop de Nintendo Swtich para que te adentres en un título lleno de colorido, magia, tradición y muchas sorpresas más. Visita el mundo tarahumara y realiza un recorrido que sólo los más valientes pueden hacer. Un juego que se une a los grandes del Switch.

## Descubre tu lado más espiritual y vuélvete uno con tu entorno

## Fe

Otra opción para tu Nintendo Switch



Conviértete en **Fe** y descubre un mundo que jamás querrás dejar en este título *indie* lanzado hace un par de meses.

▶ ¡Mario Kart 8 Deluxe con presencia infantil!



# Esto es cosa de niños

En las plataformas de Nintendo hay para todos los gustos. Aquí te dejamos algunos videojuegos para disfrutar en familia.



▲ Dragon Quest Builders es otra excelente opción.

Si algo tienen la Gran N, es un variado catálogo de videojuegos aptos para todo el público, especialmente para los niños. Te presentamos un listado de algunos títulos lanzados en el SNES, N64, GameCube, Wii, Wii U, Nintendo 3DS y, más recientemente, en el Switch.

Comenzaremos con un juego de una serie casi de culto entre las consolas de Nintendo, hablamos del octavo juego de la serie **Mario Kart**, que llegó en 2017 al Nintendo Switch, después de su paso por el Wii U. En este título de carreras los niños se divertirán con la presencia de los personajes más tiernos, ellos son **Baby Mario**, **Baby Luigi**, **Baby Peach**, **Baby Daisy**, **Baby Rosalina**, **Bowsy** y los **Inkling Boy** e **Inkiling Girl** de **Splatoon**.

Esta edición de **Mario Kart** se caracteriza por tener todo el contenido de su versión anterior. Un título que no sólo se trata de competir entre amigos y familiares, sino de pasar ratos agradables en compañía de los seres queridos, así que los niños disfrutarán mucho de la gran variedad de modos que incluye **Mario Kart 8 Deluxe**.

Incluye 48 circuitos para disfrutar y los modos de batalla de globos, patrulla piraña, bob-ombardeo, pelea de monedas y asalto al sol.

Además de incorporar ítems y personajes que le dan una gran variedad a la hora de jugar en sus diferentes modos.

Una buena opción para compartir con los hijos, hermanos o primos y que sean parte de un juego lleno de diversión, adrenalina y pilotos con los que se sentirán más que identificados durante las frenéticas carreras.



◀ Los modos de batalla son los más divertidos.



▼ Gana puntos en Mad Hatters.



▼ Sé el más veloz en Safari Hustle.




## Mario Kart y Wii Party están llenos de minijuegos que nunca te aburrirán

**Wii Party** es otra opción que no podría faltar en esta lista. Aquí todos pueden jugar y divertirse a lo grande con los minijuegos disponibles.

Esta fiesta del Wii es una colección donde las versiones **Mii** juegan un papel fundametal para ser parte de los más de 80 *minigames* que incluye este compendio, todo dividido en tres diferentes categorías.

En fiesta en casa, el Wiimote es el invitado de honor con los diferenes sonidos de animales que los pequeños tendrán que reconocer en un lapso determinado, quien no adivine pierde.

En juegos para fiestas, cuatro jugadores viajarán a la Isla Aventura y tirarán un dado por turnos hasta llegar a la meta. Conforme ganes los minijuegos de cada casilla, más cerca estarás de llevarte la victoria de esta modalidad.

Por último, la divertida opción de juegos en pareja donde tú y otros participantes colaborarán para conocer qué tan fuerte es su compatibilidad en el *test* de la amistad.



▶ Los personajes de **Animal Crossing** también están en **MK8D**.

▶ Toma la mejor foto en **Pokémon Snap**.








▲ ¡Atrapa a todos los Yo-Kai!



▲ Elige el momento indicado para usar tu cámara.

## Ambos son juegos donde la paciencia y el esfuerzo se ven recompensados


▼ Ayuda a **Nathan** para ser el mejor.

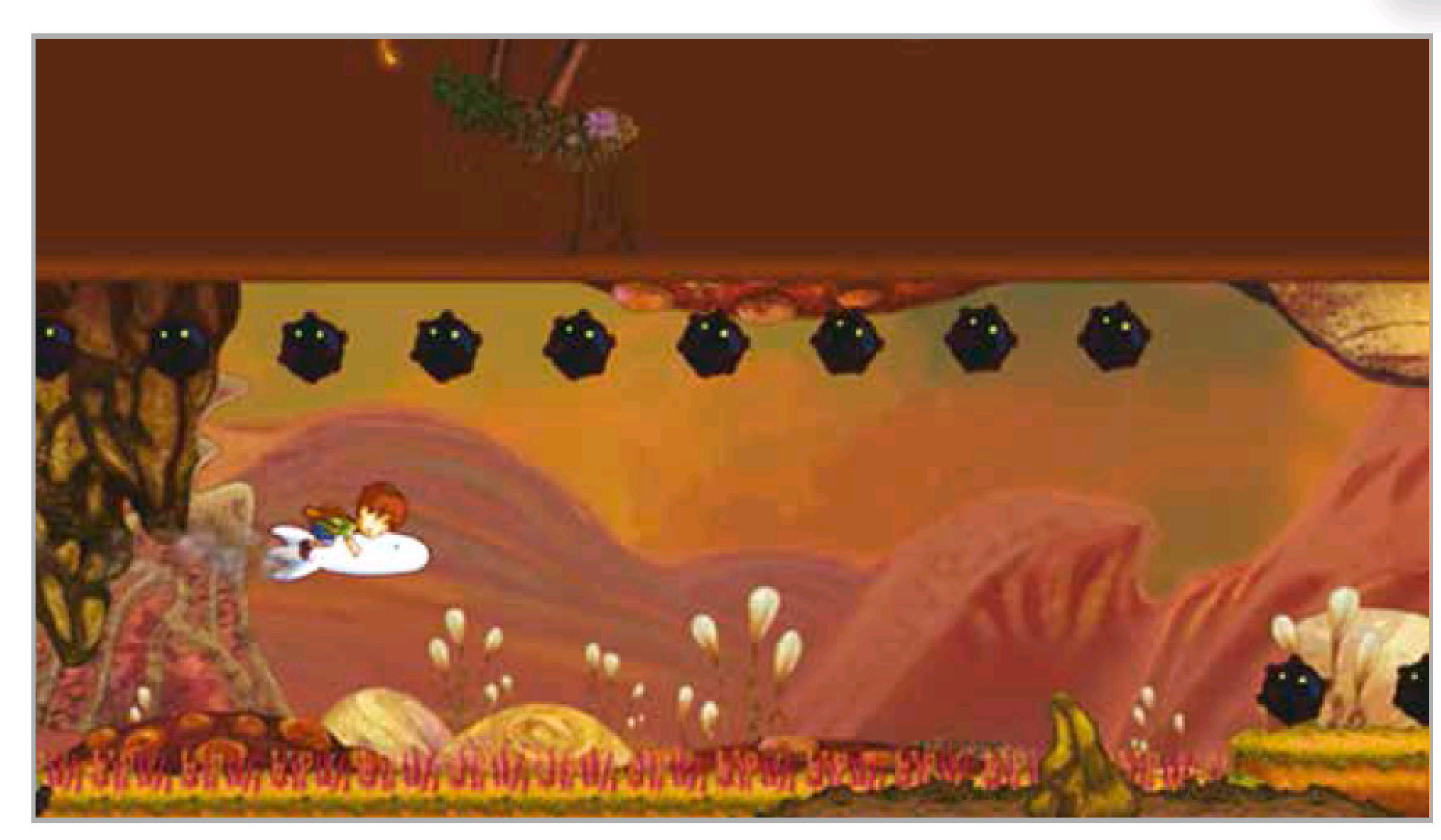
Un clásico del N64 llegó a nuestra redacción hace algunos ayeres y lo recordamos de esta forma. **Pokémon Snap** es uno de esos juegos que nunca se deben olvidar y que se vuelven de culto.

Si aún tienes este sistema y el cartucho, dale un vistazo y revive las viejas aventuras de **Todd Snap** por tomar las fotografías perfectas de los Pocket Monsters que habitan en la Isla **Pokémon**. Eso sí, también llévalo a las nuevas generaciones de niños para que conozcan lo divertido que era capturar a los monstruos de bolsillo, pero no en Pokéballs, sino en en bellas imágenes.

**Yo-Kai Watch** para N3DS es otra opción para entretener a los pequeños. En esta aventura tomas el papel de **Nathan** y **Whisper** en su búsqueda por aprender todo sobre los Yo-Kai.

Su modo de juego es sencillo, por lo que no signifca un problema. Básicamente se trata de entablar relaciones fraternales con los Yo-Kai y detener a los que hagan desastres en la ciudad de Floridablanca.

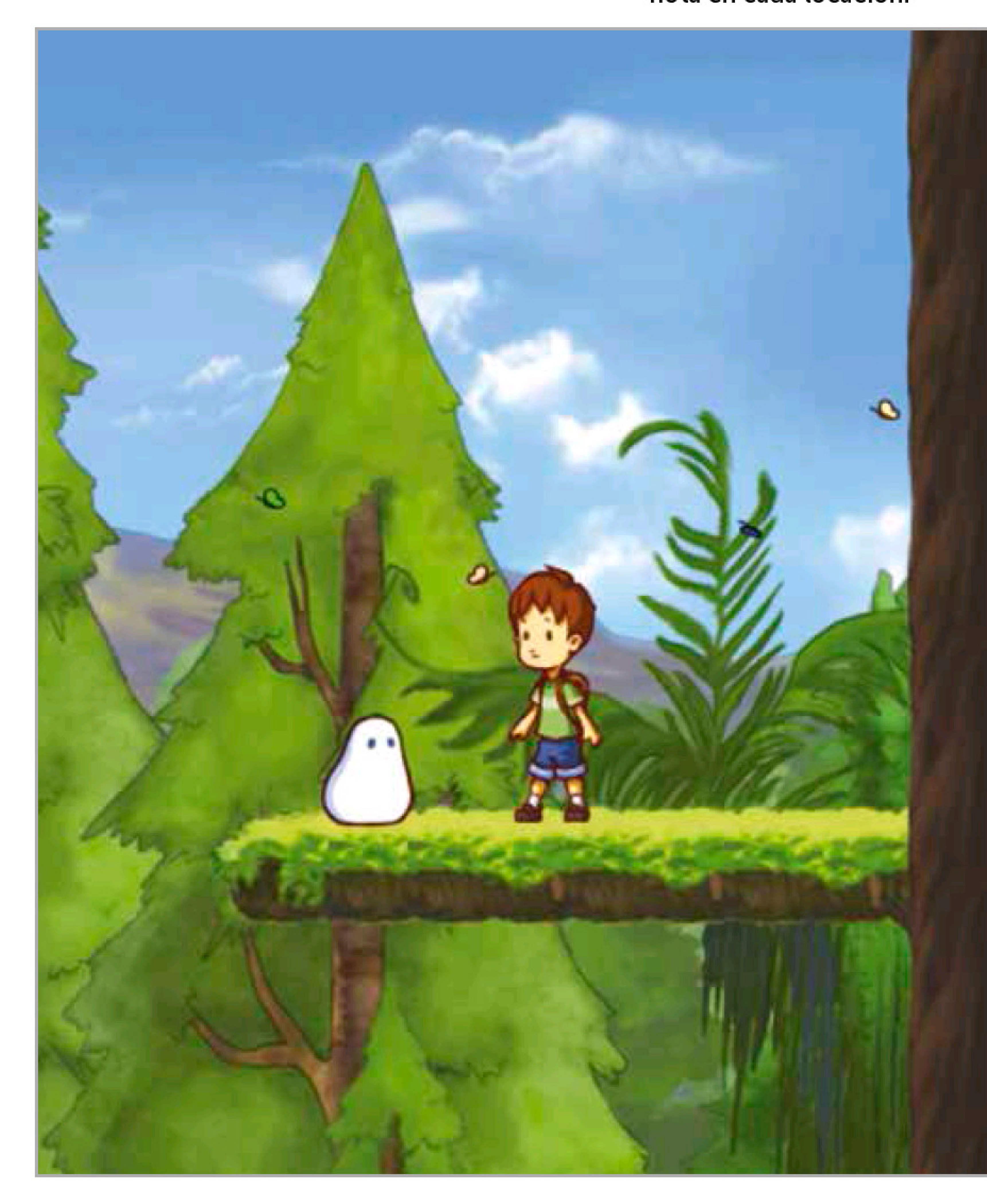
Existen más de 200 tipos de estas criaturas. El objetivo principal es capturarlos a todos a traves del reloj que se visualiza en la pantalla *touch*. Para complementar este aventura hay una serie de televisón basada en el juego, la cual comenzó en 2014.



◀ Descubre coloridos escenarios.



▲ Forma parte de la **Justice League** y salva al mundo.



▼ El diseño a mano se nota en cada locación.

Los superhéroes llevan varios años en el gusto de los niños y Nintendo no ha dejado pasar la oportunidad con un divertido título que fue lanzado en varias plataformas de la empresa con sede en Kioto, Japón.

Nos referimos a **Lego Batman 2: DC Super Heroes**, un videojuego lleno de humor y sumamente divertido, en el que el hombre murciélago, así como **Wonder Woman**, **Cyborg**, **Green Lantern**, **Superman**, **Robin**, **Flash**, **Hawkman** y demás héroes cobran vida desde las historietas y hacen de las suyas en este simpático título.

Vale mucho la pena para los chicos del hogar y, por qué no, también para los amantes de los bloques armables y del universo DC. Aquí, **Bruce Wayne** ha sido reconocido con el premio 'Hombre del Año', pero no podrá disfrutarlo por mucho tiempo porque el **Joker**, **Harley Quinn** y otros enemigos de **Batman** harán de las suyas en Gotham City. Un juego más que se une a estas páginas es **A Boy and His Blob**, un título que llegó al Wii en 2009.

En esta aventura de plataformas, un pequeño chico emprende un viaje para salvar al reino de Blobolonia de la amenaza de un maligno emperador. Aunque no estará solo, pues su compañero **Blob** lo ayudará a resolver los más divertidos *puzzles* y acertijos que hallará en su travesía.

**A Boy and His Blob** no es videojuego desconocido para las plataformas de Nintendo, pues tuvo su primera aparición en el NES con **A Boy and His Blob: Trouble on Blobolonia**, del cual se tomaron varios elementos para realizar esta entrega.

Con 40 niveles, gráficos dibujados a mano y contenidos adicionales, **A Boy and His Blob** se coloca como una excelente propuesta. Si tienes un NES y el cartucho clásico, también puedes revivirlo, estamos seguros de que no te arrepentirás de jugarlo.

## LEGO MARVEL SUPER HEROES 2

**Si eres fanático de LEGO , puedes reunir a los mejores héroes de Marvel en tu Nintendo Switch.**



Arma tu equipo con **Captain America**, **Iron Man**, **The Thing**, **Black Widow**, **Wolverine**, **Thor**, **Spider-Man** y demás superhéroes de la casa de las ideas.




▲ Captura a los roedores.




▲ Construye caminos para llevarlos a las trampillas.



▶ Ayuda a la princesa **Zelda** a salvar el Great Sea.



▼ Navega por los mares con el **King of Red Lions**.

En este compendio para 'los peques' y los no tan jóvenes, no podía faltar una entrega basada en la popular serie de **Los Simpson**. En **Krusty's Super Fun House** tomas el papel principal del conocido bufón, **Krusty** el payaso, el cual controlas a través de diferentes escenarios saturados de referencias y elementos que hacen alusión a los personajes de Springfield.

Lleno de *puzzles* y algunos curiosos enemigos, el objetivo principal es explorar cada rincón de los niveles y llevar a un grupo de ratones a unas trampas que los eliminarán para darte puntos y completar cada misión. Un juego que llegó al SNES, que fomenta el pensar para la resolución de problemas.

Por último tenemos a **The Legend of Zelda: The Wind Waker**, un juego que originalmente fue lanzado en el GameCube en 2002 y causó furor por su estilo gráfico que parecía una caricatura.

Aquí la esencia de la serie **TLOZ** no se pierde, a pesar de tener otro estilo. **Toon Link** se embarca en un viaje lleno de aventuras y acción, acertijos, graciosos personajes y mucho más, sin duda una excelente opción para que quien no lo conoce se adentre de una forma sencilla en la mega saga de **The Legend of Zelda.**

No importa la edad que tengas, diviértete de forma sana. Recuerda que Nintendo es una gran elección.



Nintendo
NINTENDO 3DS
amiibo
Miitopia™
Una lucha ÉPICA entre el BIEN y el MAL
Emprende un viaje y salva el mundo.
Tus amigos. Tus aventuras. Tus reglas.
Prepárate para travesuras de los personajes Mii™.
new NINTENDO 3DS XL
ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO
new NINTENDO 2DS XL
NEGRO Y TURQUESA
Se puede jugar en todas las consolas de la familia Nintendo 3DS.
La nueva consola New Nintendo 2DS XL reproduce todos los juegos de Nintendo 3DS, solo en 2D.
Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores. El juego y las consolas se venden por separado.
© 2016-2017 Nintendo. Miitopia, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.
X Y A B
DIVERSIÓN SIN IGUAL

# Super Smash Bros.

## Sí, Nintendo sorprendió con el anuncio de una entrega para el Switch




### Nintendo Direct

En el número anterior comentamos lo impresionante que fue el arranque de la Gran N en 2018, con los anuncios del Nintendo Direct Mini y la presentación de la nueva propuesta, el Nintendo Labo.

La tendencia sigue y la compañía japonesa nos asombra con un nuevo directo lleno de noticias sobre desarrollos para sus dos consolas, el N3DS y Nintendo Switch, el cual se llevó la mayor parte de la transmisión y robó el aliento de todos con las primeras imágenes de un **Super Smash Bros.**

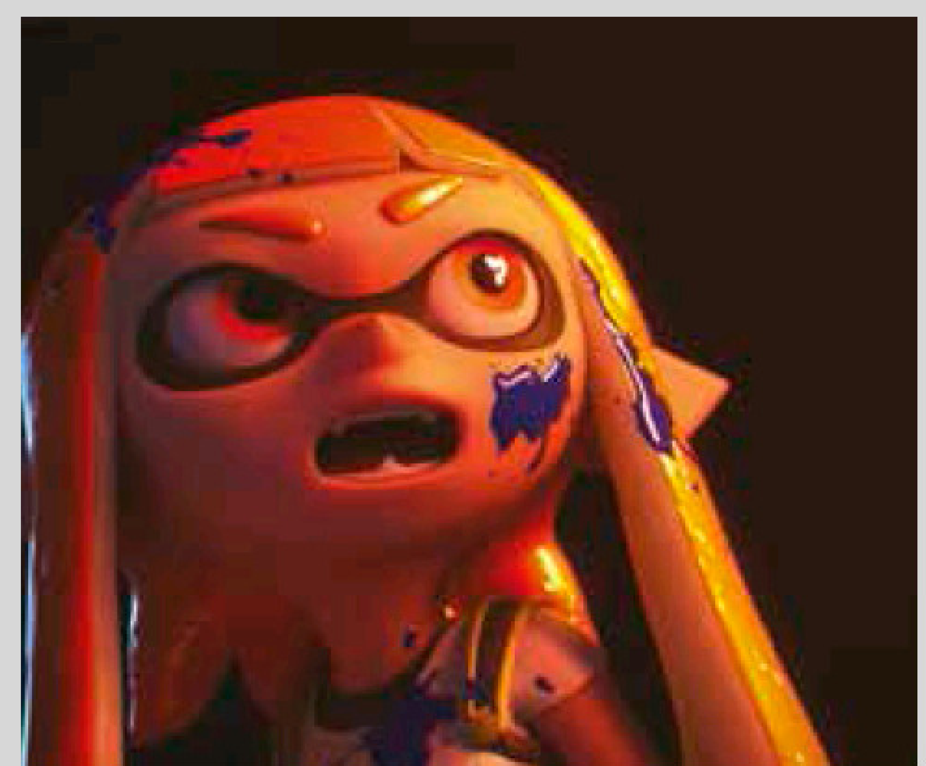
Sin duda, la nueva entrega de la serie de peleas de Nintendo fue el tema una vez terminado el video, la especulación no ha parado hasta este momento. ¿Cómo será? ¿Qué personajes estarán presentes? Lo único que podemos asegurar, hasta el momento del cierre de este número, es que Masahiro Sakurai está detrás del desarrollo, garantizando el buen trabajo que hemos visto en las anteriores entregas. Él mismo lo confirmó una vez se conoció que **SSB.** estaba en camino.

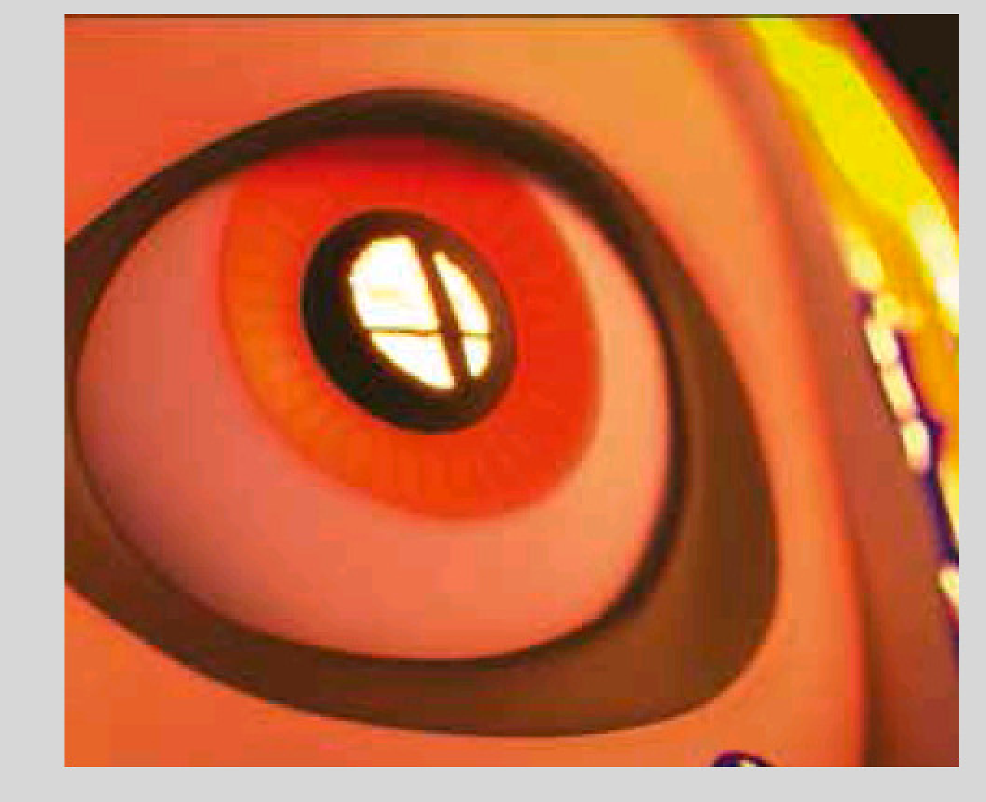
Lo mejor de todo esto, es que la fecha que se anunció es 2018, por lo que resta esperar a la próxima E3 para saber si hay más detalles o de plano, llegar a finales de este año para tener la certeza de su salida.

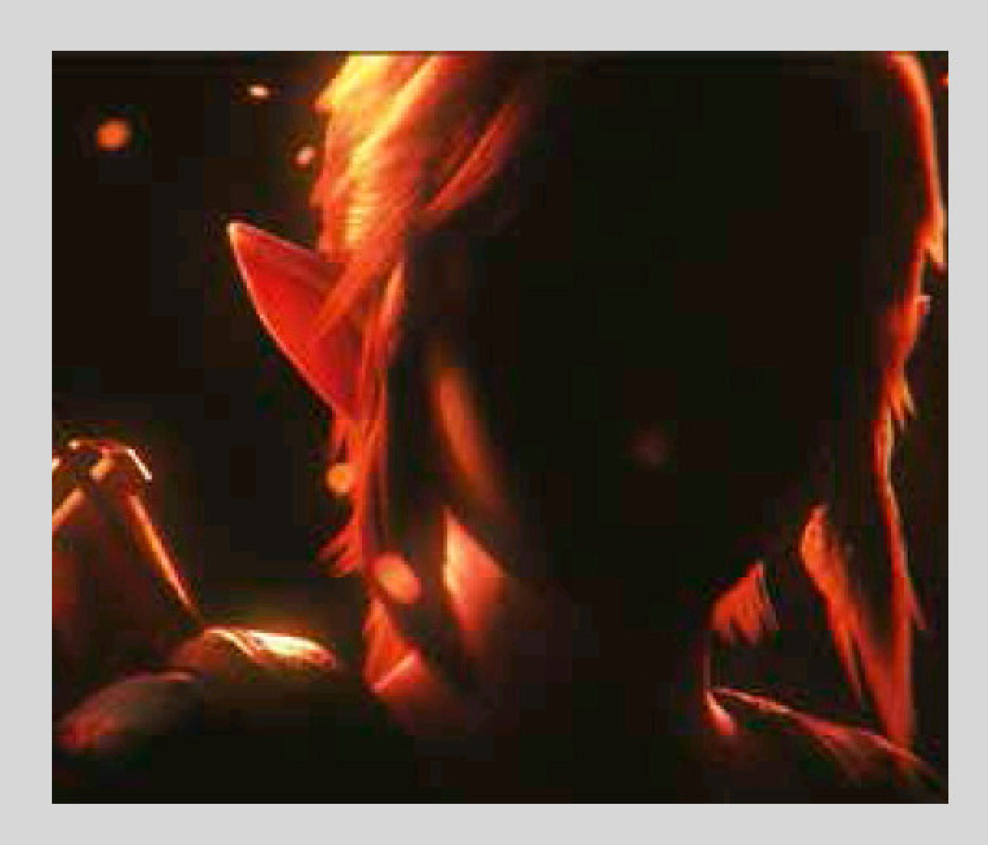
¿Tú también te quedaste con la cara de **Inkling Girl** cuando viste el logotipo de **Super Smash Bros.** en llamas?

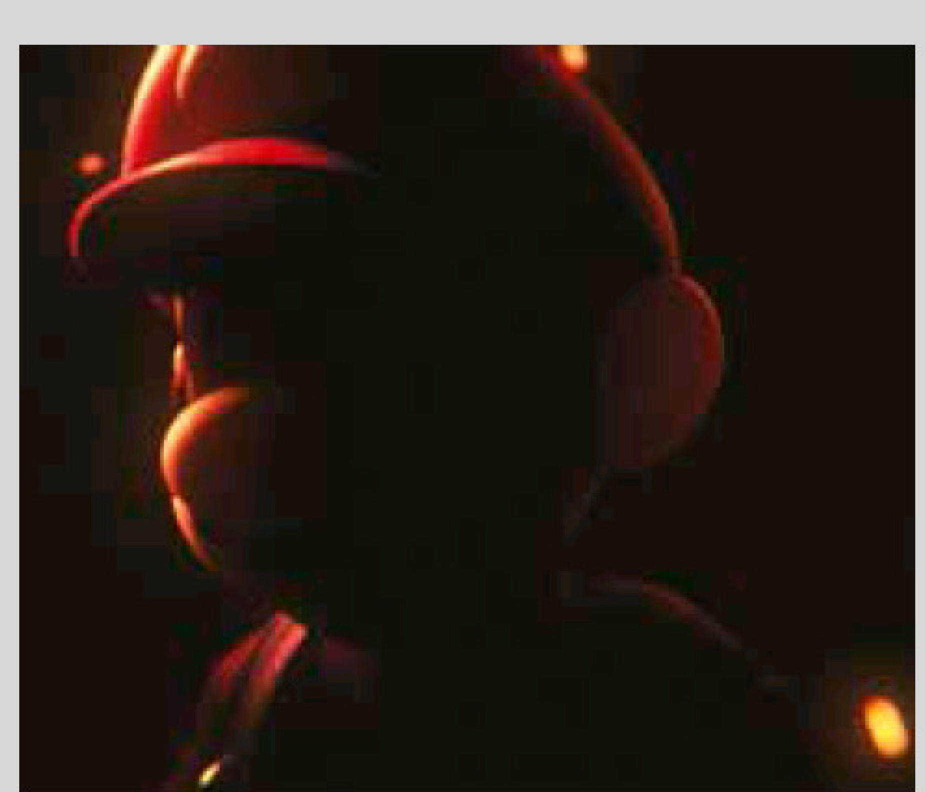


▲ ¿Qué personajes logras distinguir en esas lejanas siluetas?

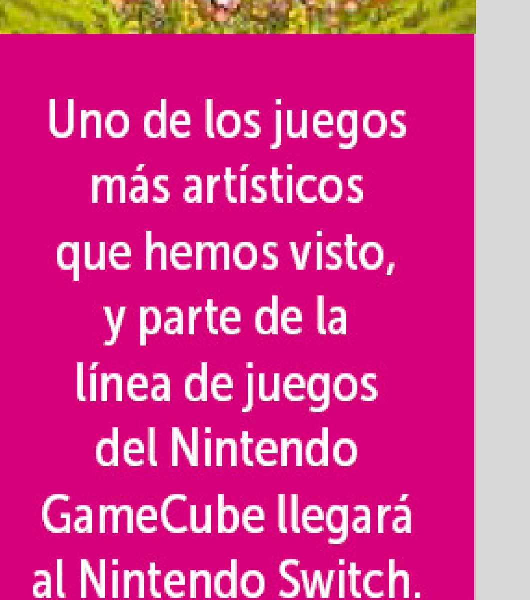






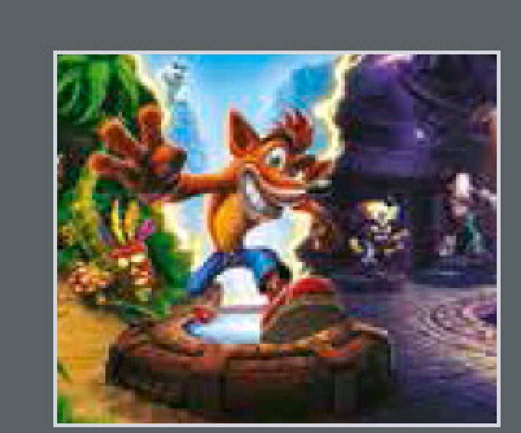


### Okami HD




Uno de los juegos más artísticos que hemos visto, y parte de la línea de juegos del Nintendo GameCube llegará al Nintendo Switch.

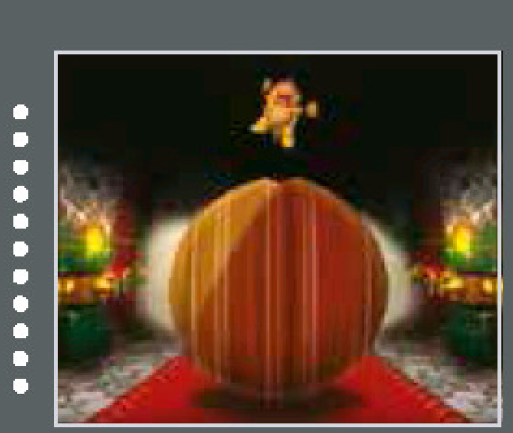


**Crash Bandicoot N'Sane Trilogy**
Nintendo Switch



**Sushi Striker The Way of Sushido**
Nintendo Switch



**Mario & Luigi Bowser´s Inside Story + Bowser Jr. Journey**
Nintendo 3DS

# Mario Tennis Aces está listo



▶ Mario también tiene tiempo para ponerse pantalón corto y jugar un set.

## El juego luce muy completo

### El deporte blanco

Otro de los títulos que tomó gran parte del Direct fue precisamente **Mario Tennis Aces**, juego que ya es parte de una serie que apareció en diferentes plataformas y que ha ganado seguidores por su estilo tan Nintendo de representar una disiplina deportiva.

Golf, carreras y fútbol son parte de esta divertida propuesta. Es justamente **Super Mario Strikers** el juego que nos hace recordar **Mario Tennis Aces**, por sus modos de juego y su variedad de movimientos, incluyendo los especiales que siempre son de gran ayuda.

De entrada tenemos más de quince personajes a seleccionar, lo cual ya le da diversidad al *roster* de jugadores, cada uno de ellos con diferentes características y habilidades.

Hasta cuatro *gamers* se podrán unir a las canchas de este deporte, todo esto aprovechando las ventajas de la consola y sus controles. ¿Recuerdas el modo de juego del tenis en **Wii Sports** con los Wii Remote? Pues aquí también podrás simular los *swings* y sentirte como si estuvieras en un abierto de tenis. Todo esto dentro de una amplia gama de divertidos escenarios. ¡Genial!

## Todo apunta para disfrutar de una tarde de retas con los amigos

## Captain Toad: Treasure Tracker: N3DS y Switch

**El título llegará a las dos plataformas de Nintendo, así que no hay pretexto para dejar fuera a Toad de la lista de próximos títulos a jugar.**



▲ ¿Nintendo 3DS o Nintendo Switch? Tú decides por cuál versión ir.

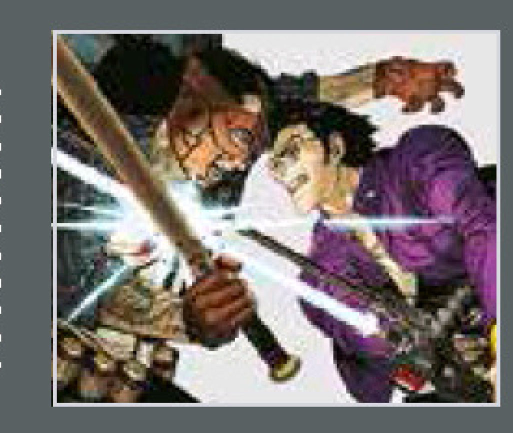


En la transmisión conocimos la noticia de su lanzamiento en ambas plataformas, pero también nos enteramos de los nuevos escenarios dentro de New Donk City, los cuales le darán a **Captain Toad: Treasure Traker** una oportunidad de seguir disfrutando de esta metrópoli de **Super Mario Odyssey**.

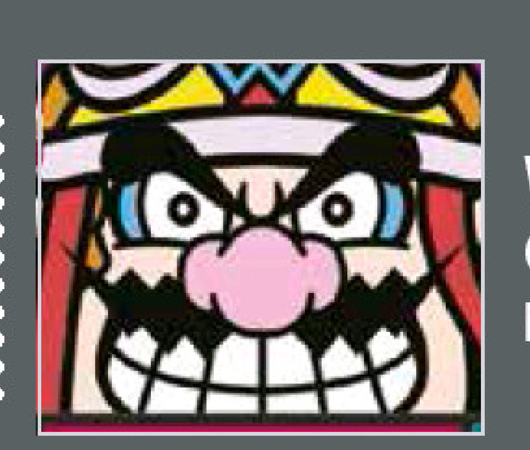
◀ El giroscopio de la consola permite dar vuelta a los escenarios.



**Luigi's Mansion**
Nintendo 3DS

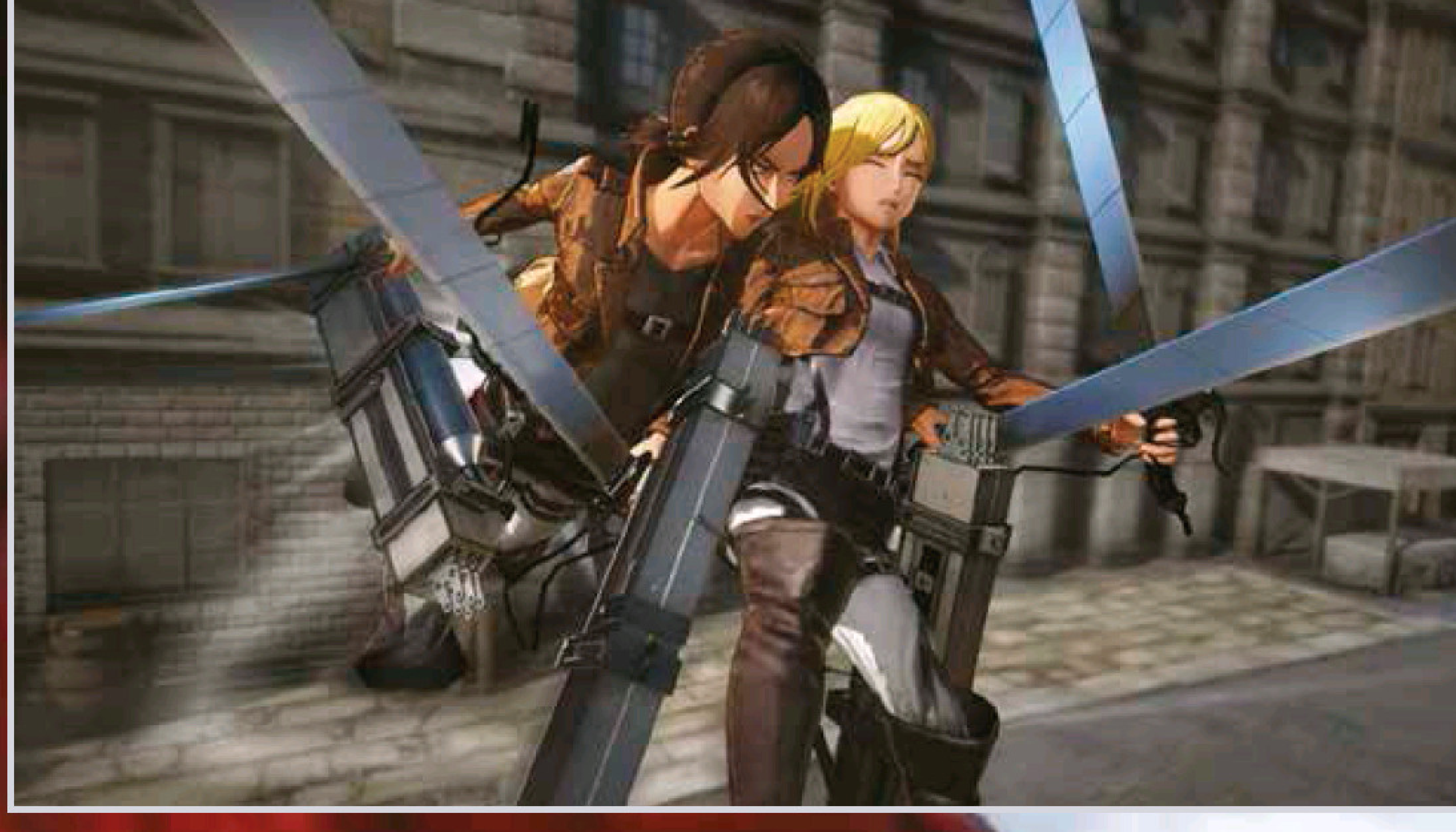


**Travis Strikes Again No More Heroes**
Nintendo Switch



**Wario Ware Gold**
Nintendo 3DS

▶ ¡La acción nunca se detiene!



▶ ¡Únete a la la legión de reconocimiento!





▲ Esquiva a los **Titanes** y acaba con ellos.

# Attack on Titan 2

• Compañía
**Koei Tecmo**
• Desarrollador
**Koei Tecmo**
• Categoría
**Acción**
• Jugadores
**Hasta cuatro**
• Opinamos
**Desbordante acción que cumple con el objetivo de entretener.**




Sangre y Gore, Violencia



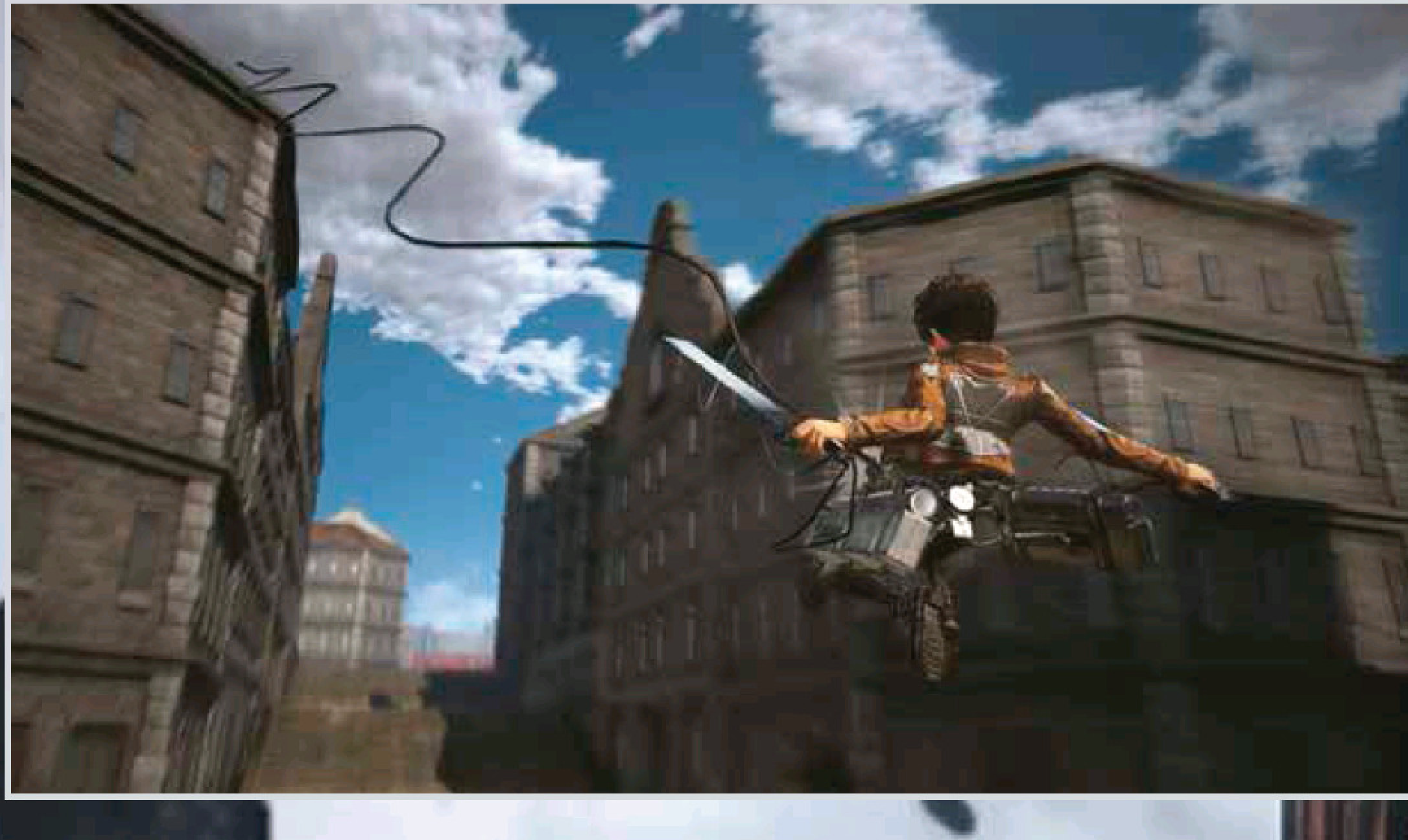
La secuela del popular juego basado en una de las mejores 10 series de anime llega a tu Nintendo Switch con toda la emoción, adrenalina y acción de los personajes creados por Hajime Isayama.

En **Attack on Titan 2** te adentrarás en la historia de la caricatura, en donde **Eren** y sus compañeros deberán luchar contra las terribles amenazas que azotan a nuestra raza, los devoradores de humanos, también conocidos como **Titanes**. Gracias a la versatilidad de la más reciente consola de Nintendo, podrás utilizar los Joy-Con para operar a tu grupo de héroes con el equipo omnidirecional, maniobrar y volar por los cielos para derrotar a los colosales monstruos que no dudarán en acabar contigo si te descuidas.

Sentirás la emoción y la satisfacción de luchar contra oponentes gigantes.

Gracias a las mejoras que ha recibido esta entrega, tendrás una mayor movilidad y libertad durante cada batalla, además de que nuevos desafíos aparecerán en tu camino para convertirte en el mejor guerrero.

La diversión no termina ahí, pues se mejoró el comportamiento de cada **Titán** para hacerlos similares a los que aparecen en el manga y anime para que cada pelea sea más emocionante.



◀ ¡Usa la movilidad omnidireccional!



▲ El **Colossal Titan** te espera.



▲ Descubre una parte de la historia nunca antes vista.

## Arma tu facción de guerreros y traspasa las murallas para salvar al mundo

Basado en la temporada dos de **Shingeki no Kyojin** te adentrarás en el mundo de **Attack on Titan** con mayor detalle. Además, disfrutarás de historias inéditas y originales supervisadas por el creador del cómic japonés.

También se mejoró el sistema de juego en cuanto a las relaciones afectivas entre los personajes, de tal forma que mostrarán algo nunca antes visto

Con el uso del equipo de movilidad omnidireccional volarás libremente por el campo de batalla. Maniobrarás con el ODM para derrotar a los **Titanes**, los cuales tienen punto débil: la nuca es el objetivo, detrás del cuello.

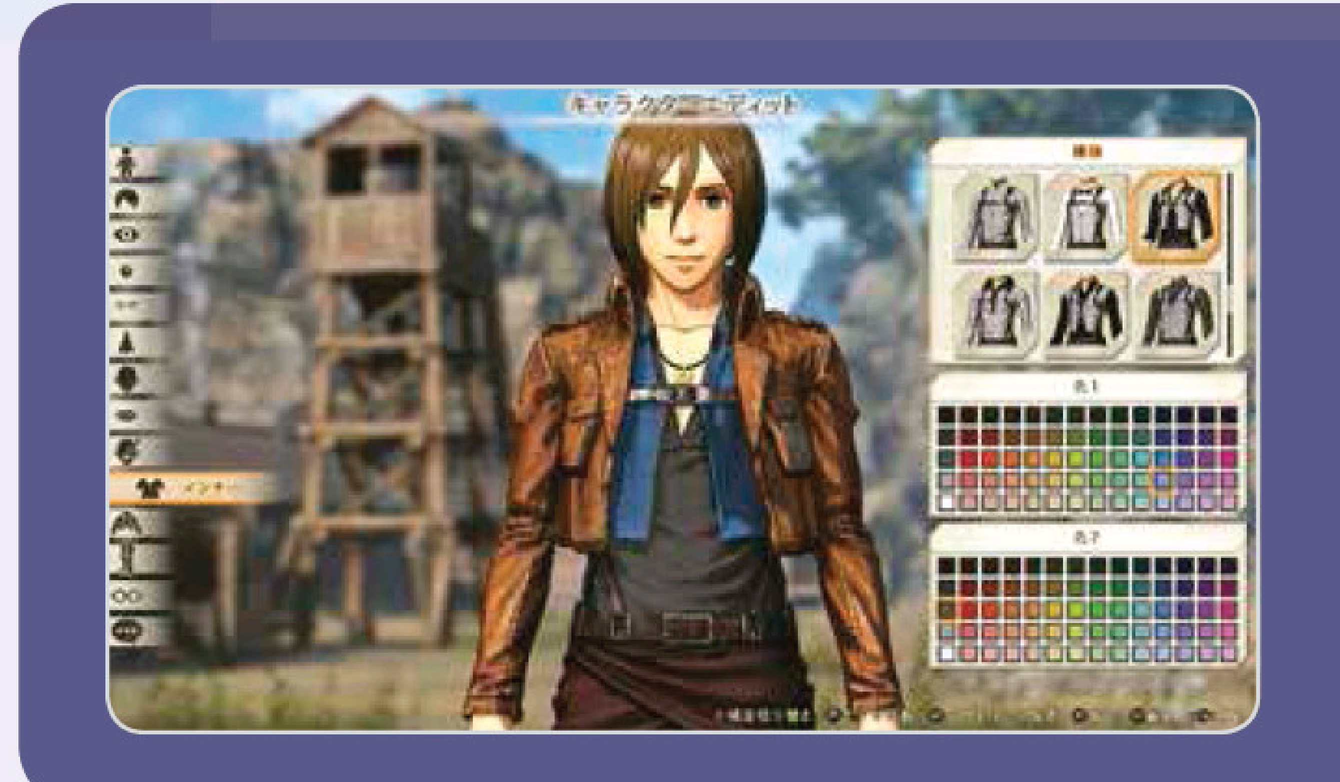
Recuerda que cortar las extremidades como brazos o piernas hará que sea más fácil atacarlos y derribarlos.

En tu travesía por defender la ciudad, hallarás bases en el campo de batalla, las cuales son muy importantes para recuperar energía o reponer algunas de las armas que hayas gastado.

En tu grupo, una de las cosas más importantes será el apoyo entre compañeros, pues de ello depende que sobrevivan al ataque de las gigantes criaturas que se encuentran más allá de los muros. Cuando veas un ícono sobre la cabeza de un miembro del equipo, presiona el botón para activar su acción de apoyo y que luche de nuevo.



▲ Conoce el anime, considerado uno de los mejores de la historia.



### Customiza

¡A tu gusto!

Con la opción de personalizar crea tu personaje y únete al intrépido Regimiento Scout. Lucha a través de las apasionantes historias de la temporada uno y dos del anime.

## ¡Los Titanes!
Ellos son los gigantes de Shingeki no Kyojin



**Eren**
En este estado es físicamente más fuerte que los **Titanes** comunes, además parece tener una musculatura más desarrollada.

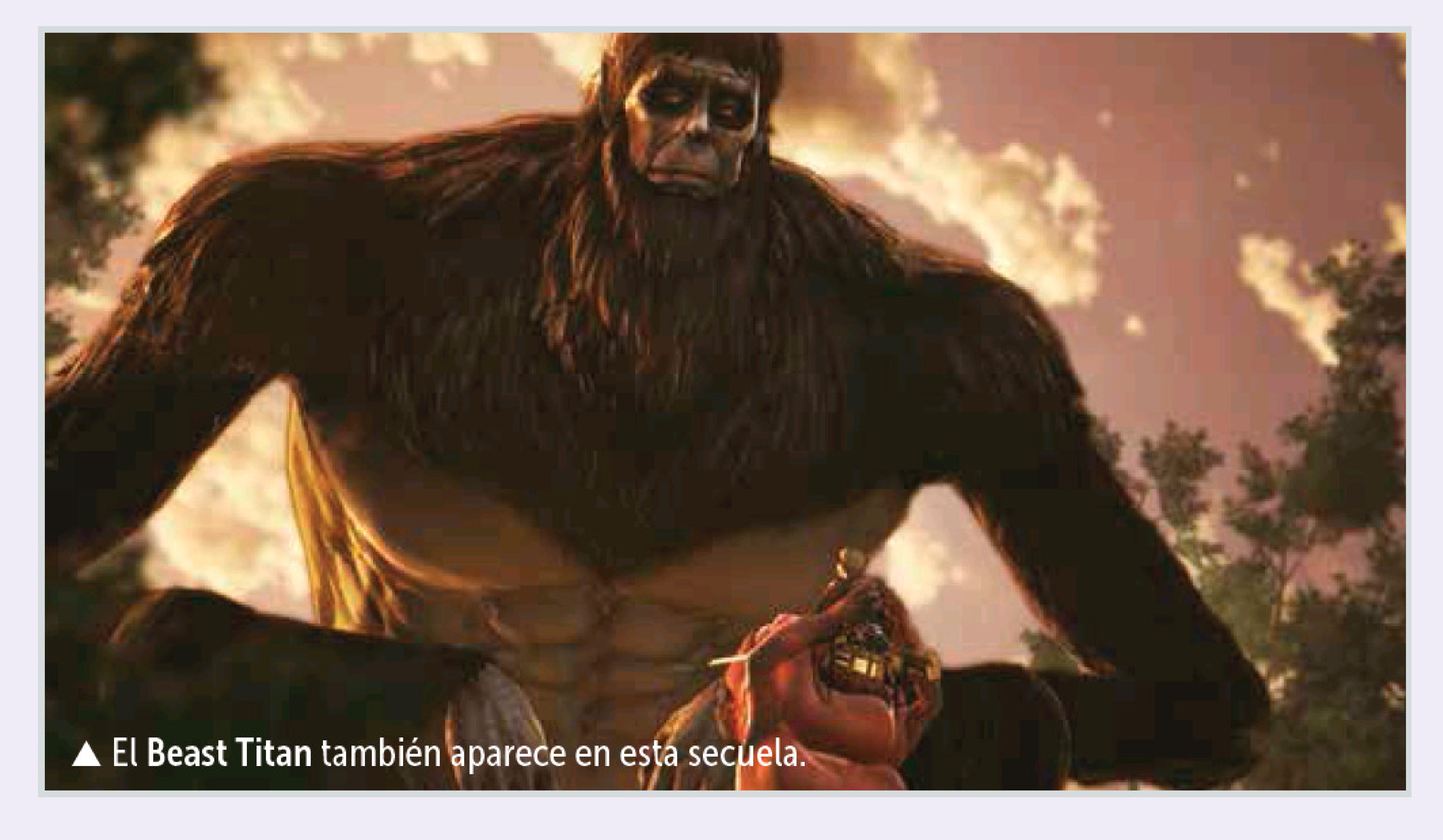


**Female Titan**
**Annie Leonhart** en su forma Titán es sumamente veloz y extremadamente poderosa, capaz de derrotar a **Eren.**



**Armored Titan**
**Reiner Braun** puede transformarse en un **Titán** de 15 metros de altura. Su piel está completamente endurecida





▲ El **Beast Titan** también aparece en esta secuela.



▲ ¡Que no te detecten!

Tal y como se ve en la serie de televisión, acá también contarás con el movimiento Hook Drive, que es el salto en el aire justo antes de que un ataque de **Titán** haga contacto, de tal forma que podrás evadir el poderoso golpe y contrarrestarlo utilizando tu equipo de movilidad OMD para darle una dura batalla. Para los ataques rápidos y furtivos deberás mantener presionado el botón para ingresar a una vista telescópica y apuntar.

Una vez que tu objetivo esté alineado, tendrás que oprimir el botón de ataque para cargar hacia su presa a una velocidad vertiginosa, ese será el momento justo para descargar un golpe causará un daño considerable.

En tu camino debes viajar con cuidado porque los **Titanes** pueden detectar tu presencia si te demoras en su campo de visión, como lo indica el indicador de precaución. Una vez que esté lleno, se activará lo que se conoce como zona de peligro y deberás preparte para un enfrentamiento inevitable. También puedes usar la pistola de restricción para capturar a las bestias.

En modo *multiplayer* podrás jugar en equipos de hasta cuatro contra cuatro en el modo aniquilación.

## Conoce a la legión de reconocimiento

Ellos son algunos de los mejores entrenados para enfrentarse a los poderosos Titanes

**Mikasa Ackerman**
La rara descendiente de sangre asiática con increíbles habilidades.

**Armin Arlert**
Su excelente capacidad analítica y buen juicio le dan ventaja en la lucha.

**Eren Jaeger**
Capaz de transformarse en Titán es uno de los personajes más fuertes.

**Annie Leonhart**
Sus habilidades de combate le valieron un lugar entre los mejores.

**Sasha Braus**
Pese a sus valiosas cualidades tiene problemas para trabajar en grupos.

**Conny Springer**
Utiliza por completo su pequeño marco en movimientos rápidos.

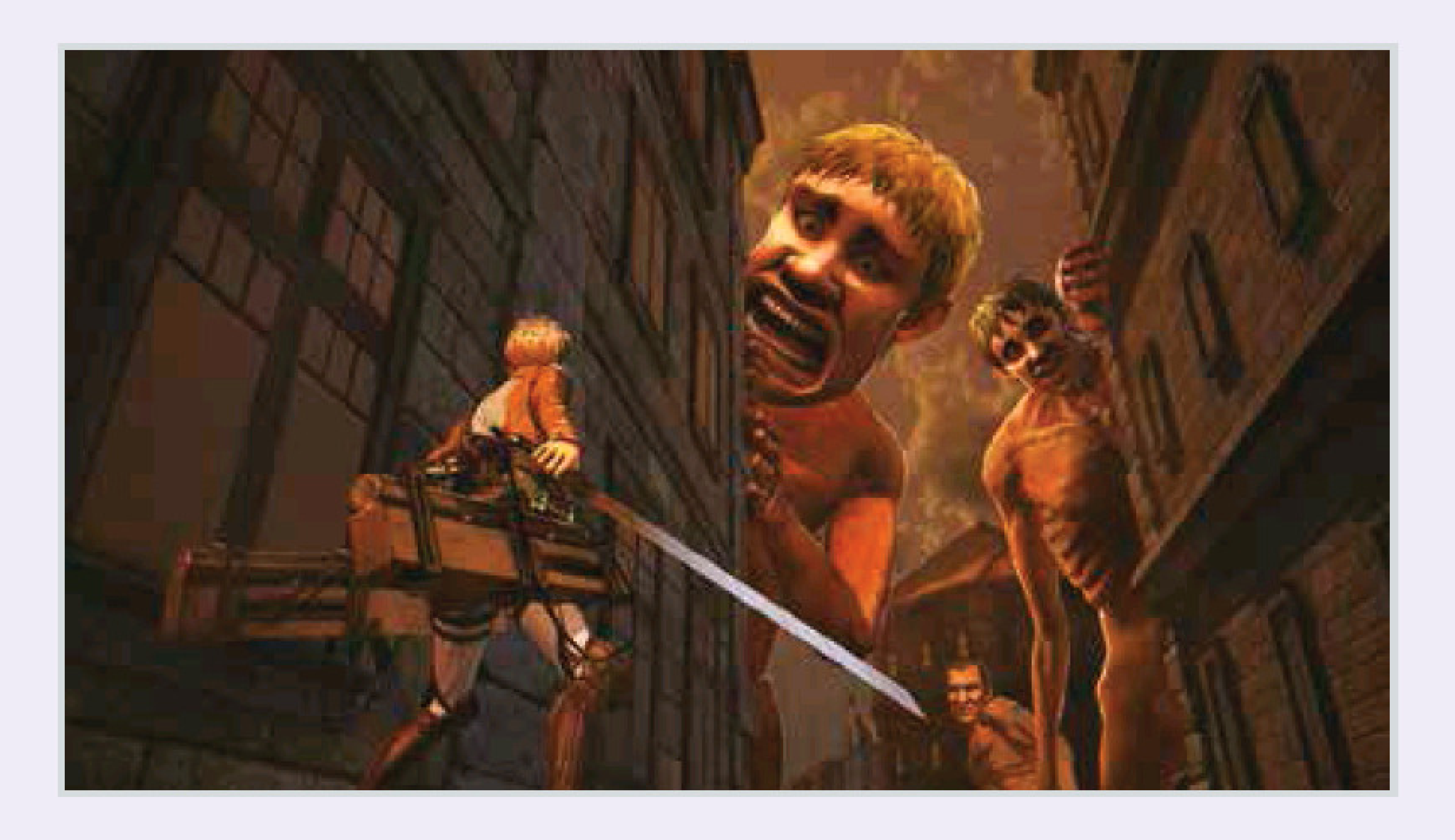
## Mantén feroces peleas contra los Titanes y no permitas que destruyan a tus compañeros

Esta modalidad nueva te permitirá crear dos grupos de cuatro Scouts que competirán para obtener el puntaje más alto dentro de un límite de tiempo. Derrotar a los devastadores **Titanes** es una de las formas más importantes de ganar estos puntos, y trabajar juntos es clave para aniquilar a estos enemigos lo más rápido y eficientemente posible.

El siguiente es bono de cadena donde deberás atacar a los enemigos como una unidad que le otorgará al equipo valiosas recompensas, donde se ofrecerán puntajes más altos al destruir cada parte del cuerpo de **Titán** antes de eliminarlos por completo, y esto es sólo una probadita de lo que encontrarás en esta entrega virtual.

Sin duda, **Atack on Titan 2** es un título para los amantes del anime y quienes gustan de este estilo gráfico, además de incorporar a los clásicos protagonistas como **Eren Jaeger**, **Mikasa Ackerman**, **Armin Arlert**, **Reiner Braun**, **Bertholdt Hoover**, **Annie Leonhart**, **Jean Kirschtein** y un gran repertorio de personajes jugables. Eso sí, no es videojuego para todos los gustos ni para niños, no dejes de revisar su clasificación, pero bien vale la pena darle un vistazo en el Switch.

▼Cada soldado tiene talentos únicos.



▶ **Mega Man** llega al Nintendo Switch.



# Mega Man Legacy Collection 2



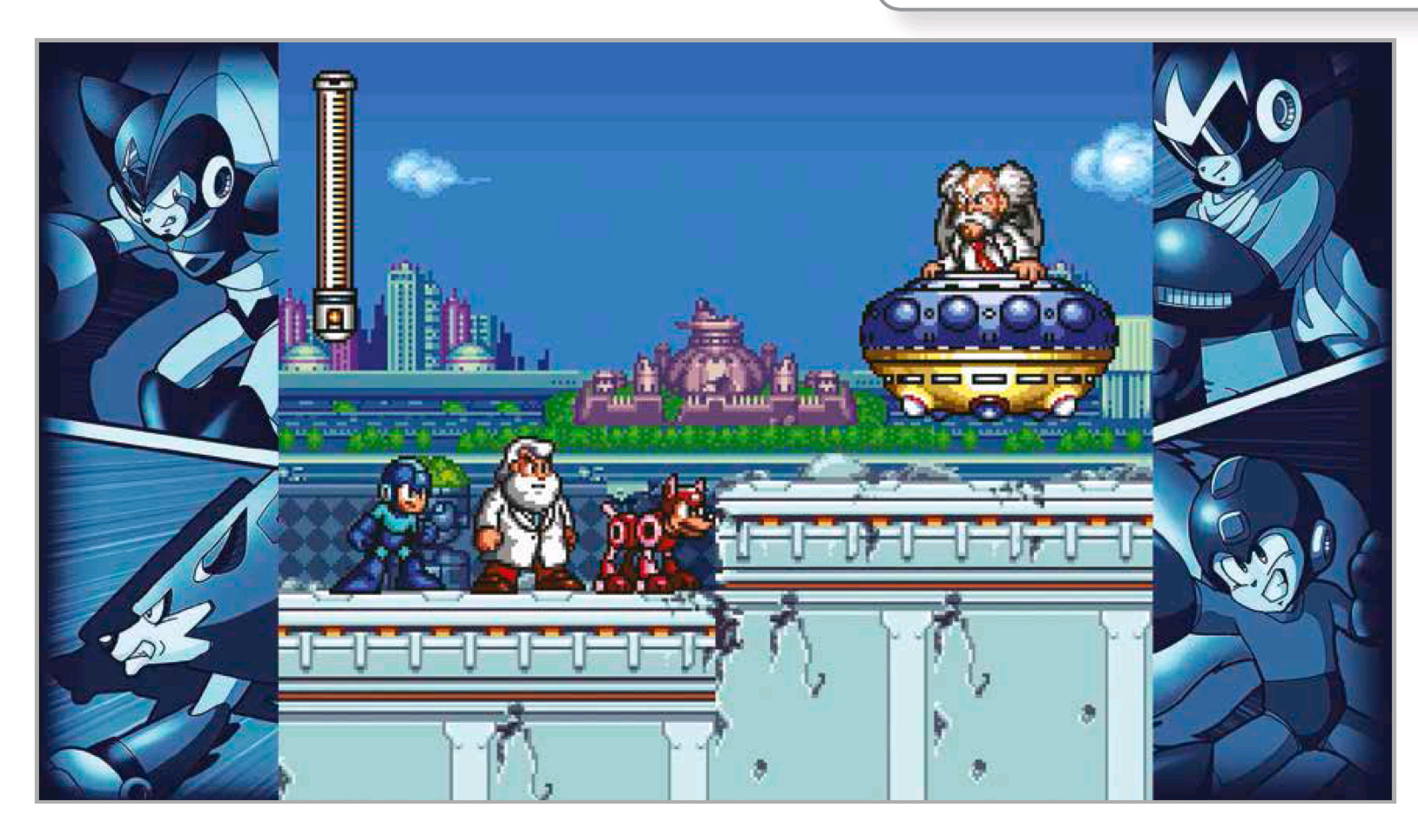
▲ El famoso amiibo dorado de **Mega Man**. ¡También de colección!



Fans de **Mega Man**, ¡regocíjense! Capcom acaba de anunciar que este 22 de mayo, podremos jugar en casa o de manera portátil, 10 títulos del robot azul favorito con la llegada al Nintendo Switch de **Mega Man Legacy Collection 1** y **2**.

El primer compendio de títulos de **Mega Man**, nos trae de vuelta los primeros seies juegos que se publicaron en la NES, con toda la gloria y nostalgia de los gráficos y sonidos que sólo los ocho *bits* podían dar. Tendremos de vuelta clásicos como el primer **Mega Man**, juego que cimentó las bases modernas de los *Run and Gun*, o juegos de plataforma, que han (hasta la fecha) hecho la delicia de los *gamers*: difícil, adictivo e innovador. En **Mega Man Legacy 2**, podremos ponerle las manos de nuevo a los títulos **Mega Man 7**, **8**, **9** y **10**, con joyas como lo son el **7** y **8**, con los gráficos de 16 ***bits*** de la era del SNES y el regreso a lo clásico con **MM9** y **10**, que si no los has jugado, créeme que te estás perdiendo de un par de 'nuevos-clásicos' con gráficos muy al estilo retro.

Está colección cuenta con algunos extras que harán más placentero tenerla, ya que por ejemplo podrás



◀ La pantalla conserva el formato original del SNES en 4:3.

▼ Ocho o 16 *bits*, ¿cuál prefieres?



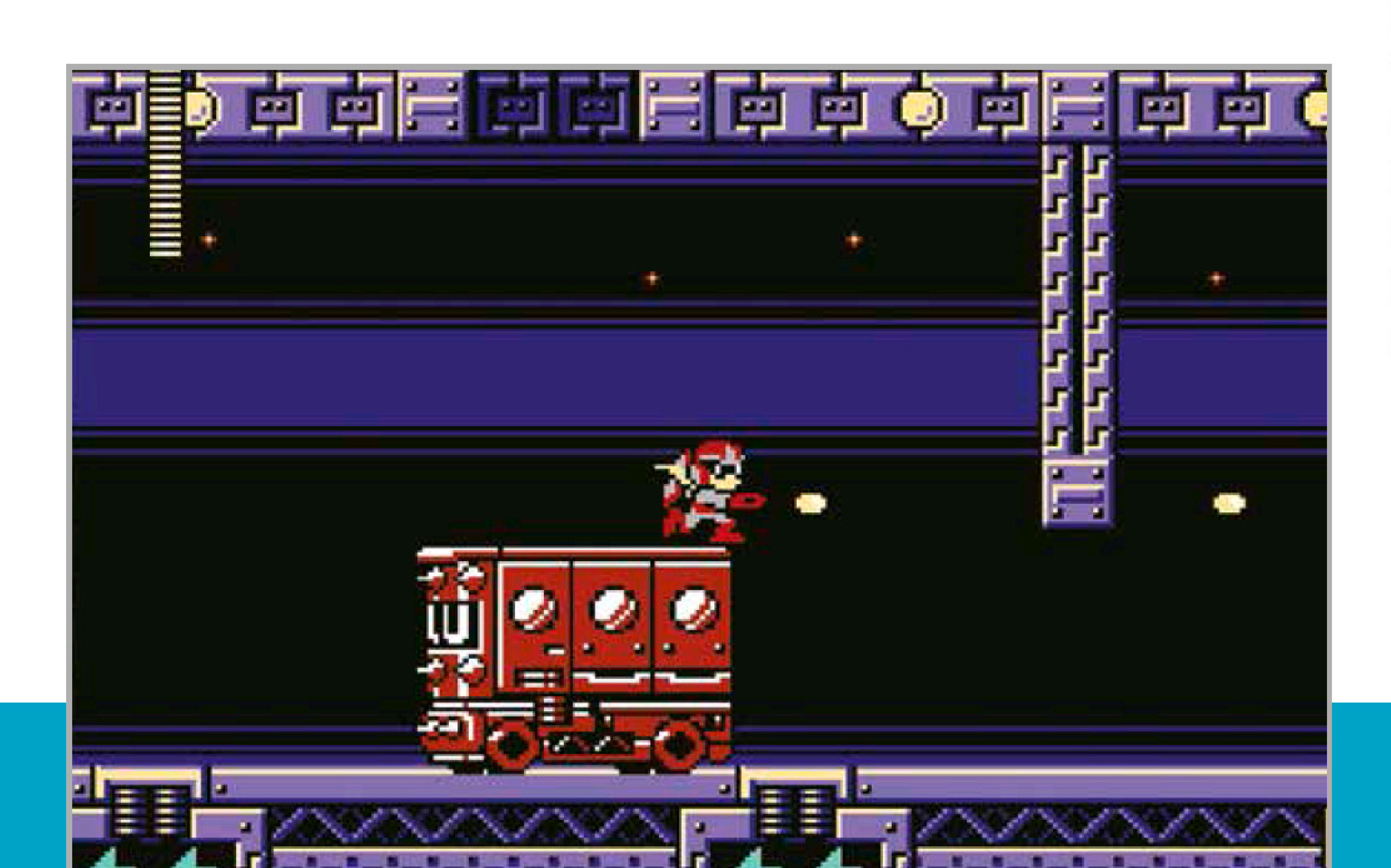

▼ La opción portátil será de lo mejor.




## Si tienes alguna versión de los amiibo de Mega Man, podrás utilizarlos para desbloquear algunos retos

acceder al museo de **Mega Man** donde se explica a detalle la biografía de cada uno de los personajes que han aparecido en esta serie con galería de arte y toda la cosa. Además de poder acceder al *soundtrack* de los juegos que como seguramente sabes, son verdaderos clásicos en tonos ocho *bits*, y que ahora podremos escucharlos en todo su esplendor.

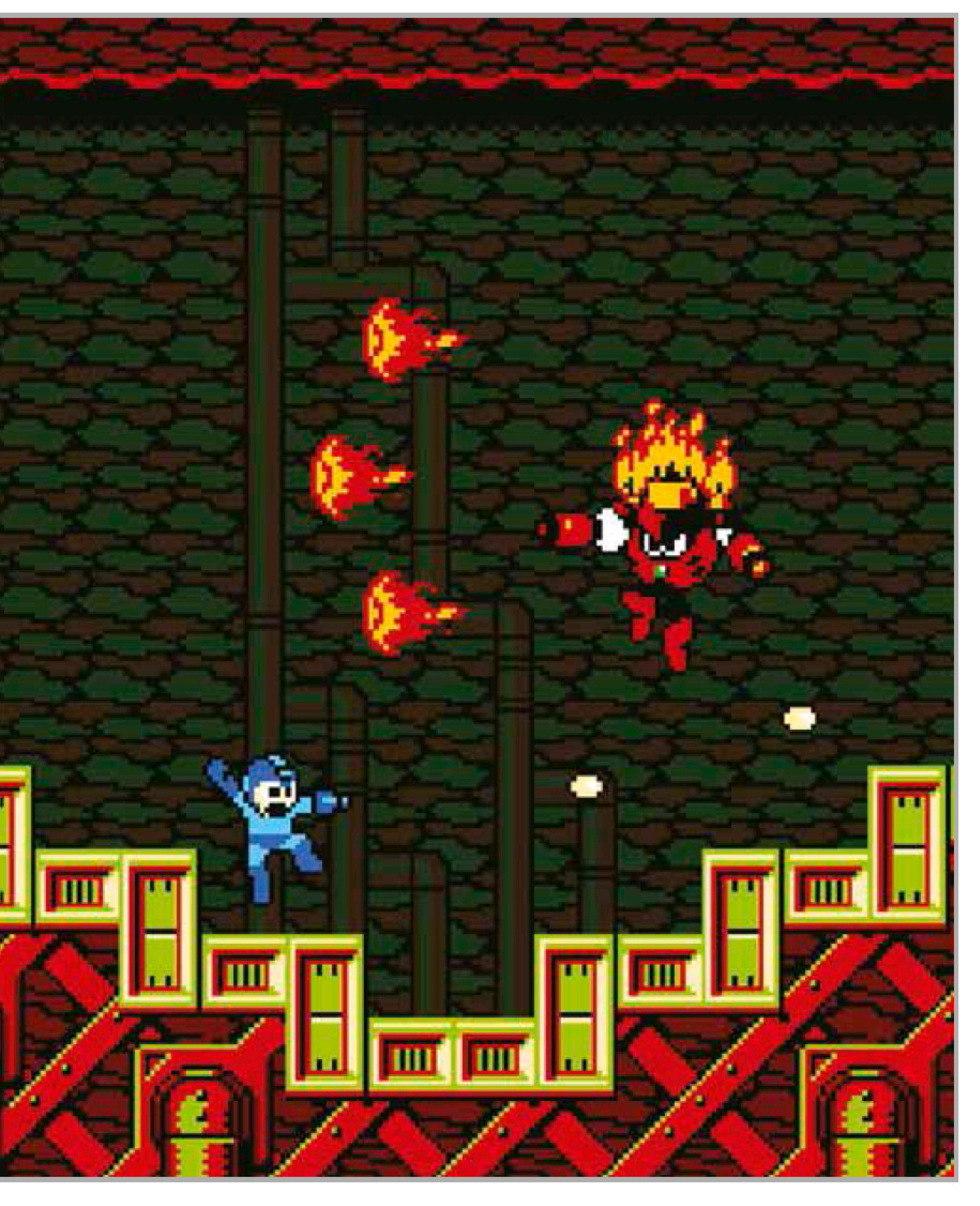
Un elemento que sin duda causará un poquito de polémica es la modalidad de 'rebobinar' la acción en pleno *gameplay*, para poder salvarte de un salto mal dado y continuar. Quizá este punto es el que menos me gustó ya que si algo caracterizaba a las entregas de **MM** era justamente la parte de las plataformas, que en ciertos escenarios eran un verdadero dolor de cabeza, pero le añadían mucha emoción a la serie de Capcom.



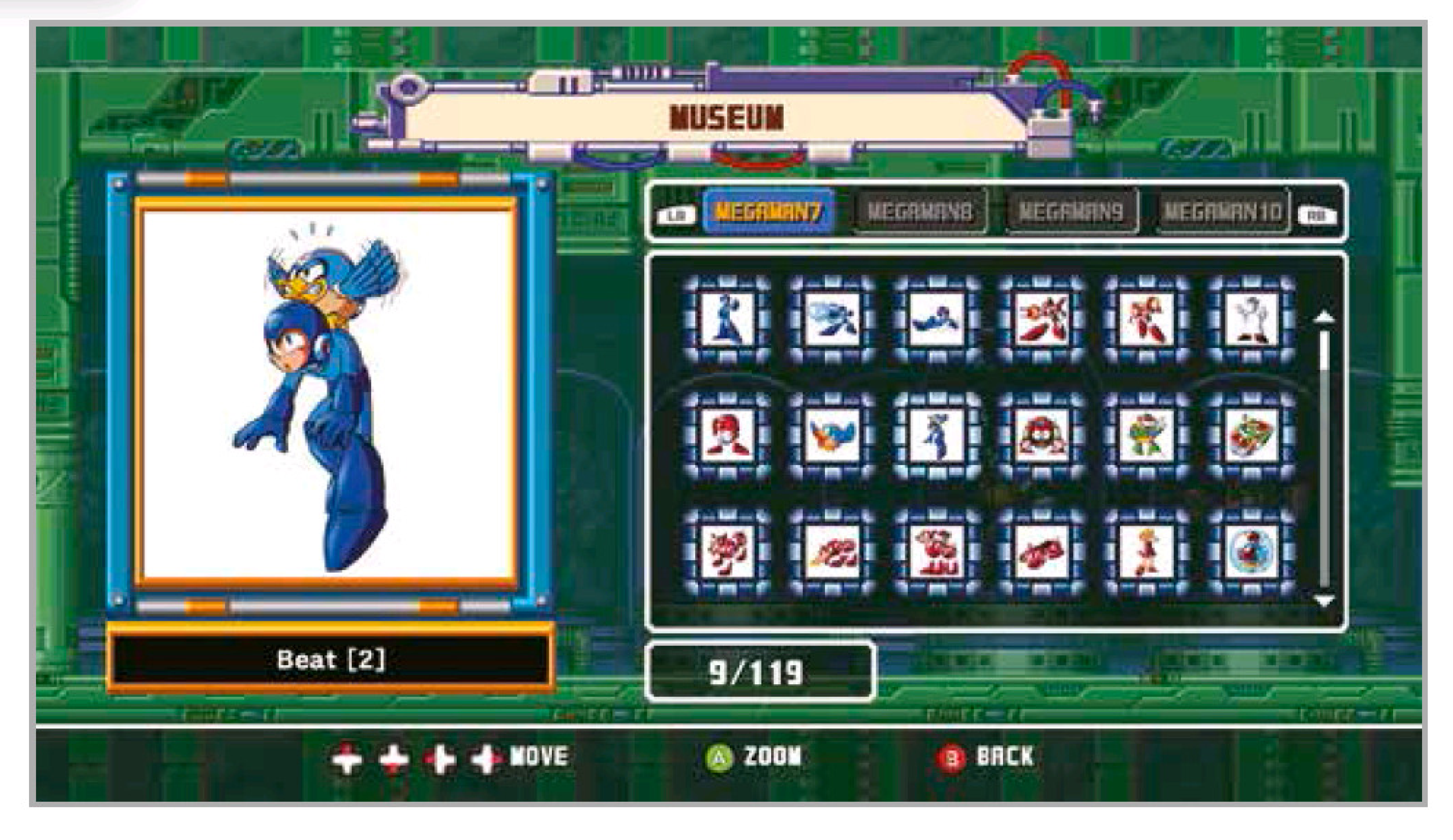
◀ Los niveles están llenos de emoción.




▲ Ningún fan de **Mega Man** debe perderse esta edición.



▼ Los enemigos ya están esperando por ti.




▶ Los extras siempre son bienvenidos en los juegos.



▲ Mega Man, uno de los íconos de la industria de los videojuegos.

## Museo Megaman

La visita al salón virtual será obligada en cuanto tengas esta versión.



Otro elemento a desatacar es que **Mega Man Legacy Collection 1** y **2** funcionaran con los amiibos de **Mega Man**, los cuales te ayudarán a desbloquear premios y desafíos extras exclusivos de las consolas Nintendo. Sin duda una gran adición para este sistema que toma ventaja de las figuras.

Valió la pena comprar en su momento la versión tradicional o la dorada del amiibo de **Mega Man**.

Esta extraordinaria colección estará disponible desde el 22 de mayo. La primera la podrás conseguir en cartucho y la segunda, en descarga de código. Esto es algo que nos resultó raro por el hecho de tener que bajar de la consola virtual la edición dos, ya que no veríamos problema en que ambas estuvieran integradas en una misma tarjeta de juego.

Además de que se venderán de manera digital vía eShop. No cabe duda que estamos en un estupendo momento para ser fans de **Mega Man** y para las nuevas generaciones, una oportunidad de oro para conocer los inicios de la franquicia que tantos momentos inolvidables nos han dado durante estos años de jugadores y seguidores de los desarrollos de Capcom. Esperamos que la comunidad *gamer* le dé la respuesta que merece y se lancen más recopilaciones como esta. ¡Larga vida a **Mega Man**!

## ¡Que buenos festejos por el 30 aniversario de Mega Man!

NINTENDO SWITCH

Splatoon 2

¡DISPONIBLE YA!

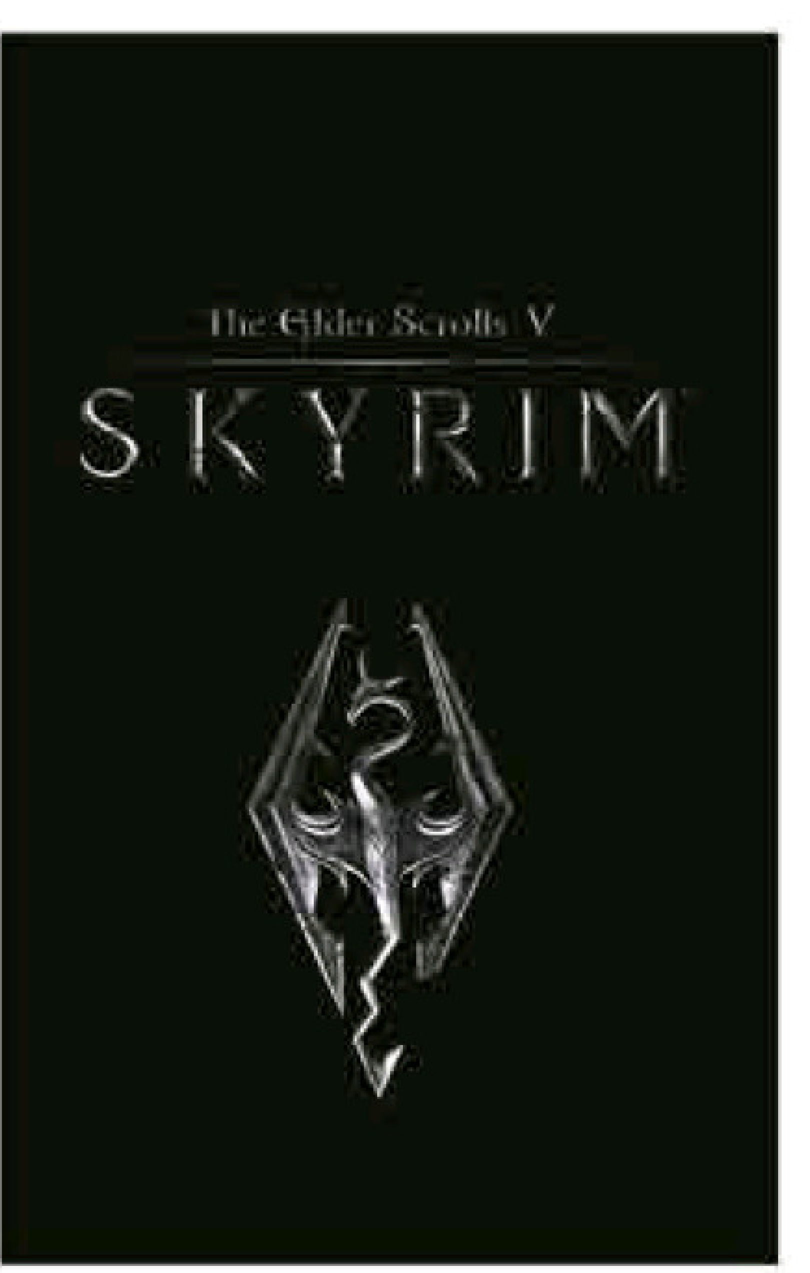
SPLATOON.NINTENDO.COM/ES





















es.nintendo.com/switch

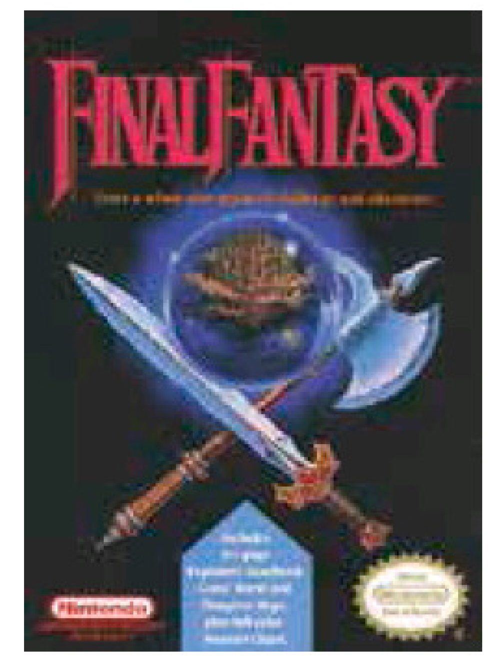
Nintendo

Este es el increíble logotipo que usó Square Enix para los festejos del 30 aniversario de la franquicia más importante. Los simpáticos **Chocobo** no podían faltar.



# Tres décadas de fantasías

Final Fantasy cumplió 30 años de existir. Lo celebramos con sus mejores momentos en Nintendo.




• Compañía **SQUARE ENIX**
• Originalmente **Squaresoft**
• Palabras mágicas **La franquicia que marcó un antes y un después.**



Hablar de la serie **Final Fantasy**, es tener una larga conversación sobre una de las sagas más grandes, populares y queridas dentro del mundo de los videojuegos.

A 30 años de su invención, **Final Fantasy** cambió el rumbo y la historia de los juegos del género RPG, pero primero empezaremos por describir cómo fue la creación de esta icónica saga de Square Enix, antes Squaresoft.

Hecha por Hironobu Sakaguchi en 1987, esta franquicia tuvo su primera aparición en el NES o Famicom en Japón como un último intento de Sakaguchi por salvar su carrera y la inminente bancarrota de Square tras varios fracasos, de ahí el nombre que nació por ser el juego 'final' de rol de 'fantasía'.

Lo que pasó después nadie lo esperaba, ni su mismo autor. **Final Fantasy** se convirtió en un fenómeno, primero en las tierras niponas y más tarde en el resto del mundo. Un acierto para todo un equipo que vio nacer este proyecto, el cual se convertiría en una de las tres sagas más largas junto a **The Legend of Zelda** y **Super Mario Bros**.

¿Qué hizo de **FF** un juego único? En aquel entonces los sistemas de entretenimiento virtual no eran un tema fácil, en muchos lugares las consolas eran vistas como simples juguetes.

## La fantasía final de Square

El talento que inició una gran saga


Redes sociales de Hironobu Sakaguchi

**Hironobu Sakaguchi**
Él es el hombre que creó esta importante serie y quien dio nueva vida a la compañía nipona.


Foto de dogearrecords.com

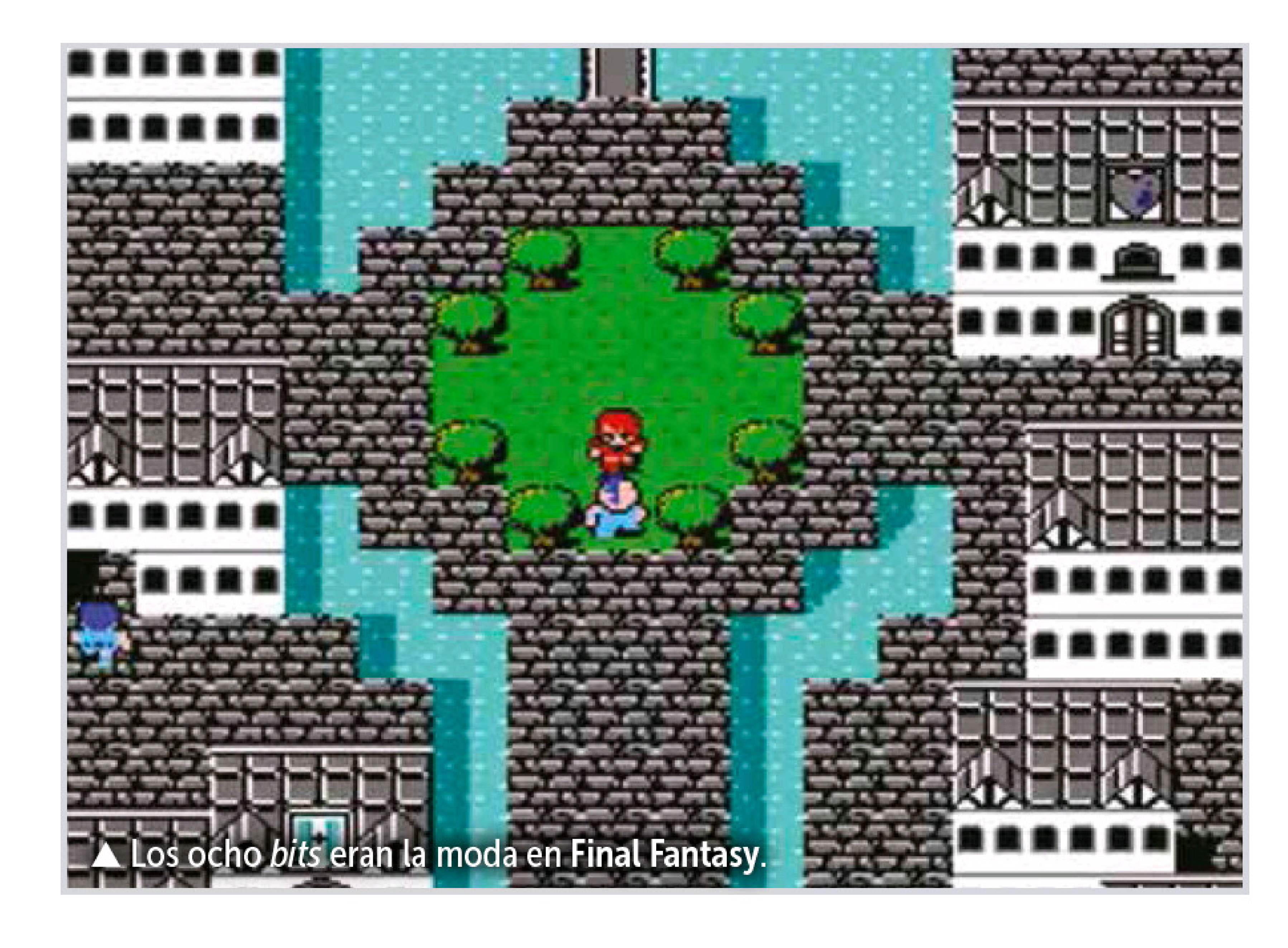
**Nobuo Uematsu**
El encargado de la musicalización de diversos juegos de **FF**. Un talentoso compositor.



**Yoshitaka Amano**
El artista gráfico detrás de los diseños de varios personajes de **Final Fantasy**.



▲ *Box Art* de **Final Fantasy Mystic Quest** lanzado en 1992 para SNES.



▲ Los ocho *bits* eran la moda en **Final Fantasy**.



▲ En aquel entonces, éstas eran sorpredentes gráficas.

El gran *boom* de **Final Fantasy** se dio gracias a que cambió la forma en cómo eran vistos los juegos RPG y más en una época donde los plataformas y la acción gobernaban las consolas.

El mismo Sakaguchi menciona que no tenía el talento para crear un videojuego de acción, sino que era mejor contando historias y esa creencia se plasmó en cada detalle puesto en el desarrollo de lo que sería la última fantasía Squaresoft por salvar su futuro.

Para que un juego se colocase dentro del gusto de las personas, éste debía contar con una increíble historia, personajes entrañables y un modo de juego fácil y novedoso que se adaptara a las necesidades de los *gamers* de los 80.

La primera entrega de **Final Fantasy** fue eso y mucho más. La historia da inicio en un lugar mágico donde existen tres grandes continentes en un mundo que se rige por cuatro cristales que representan los elementos: tierra, agua, fuego y aire.

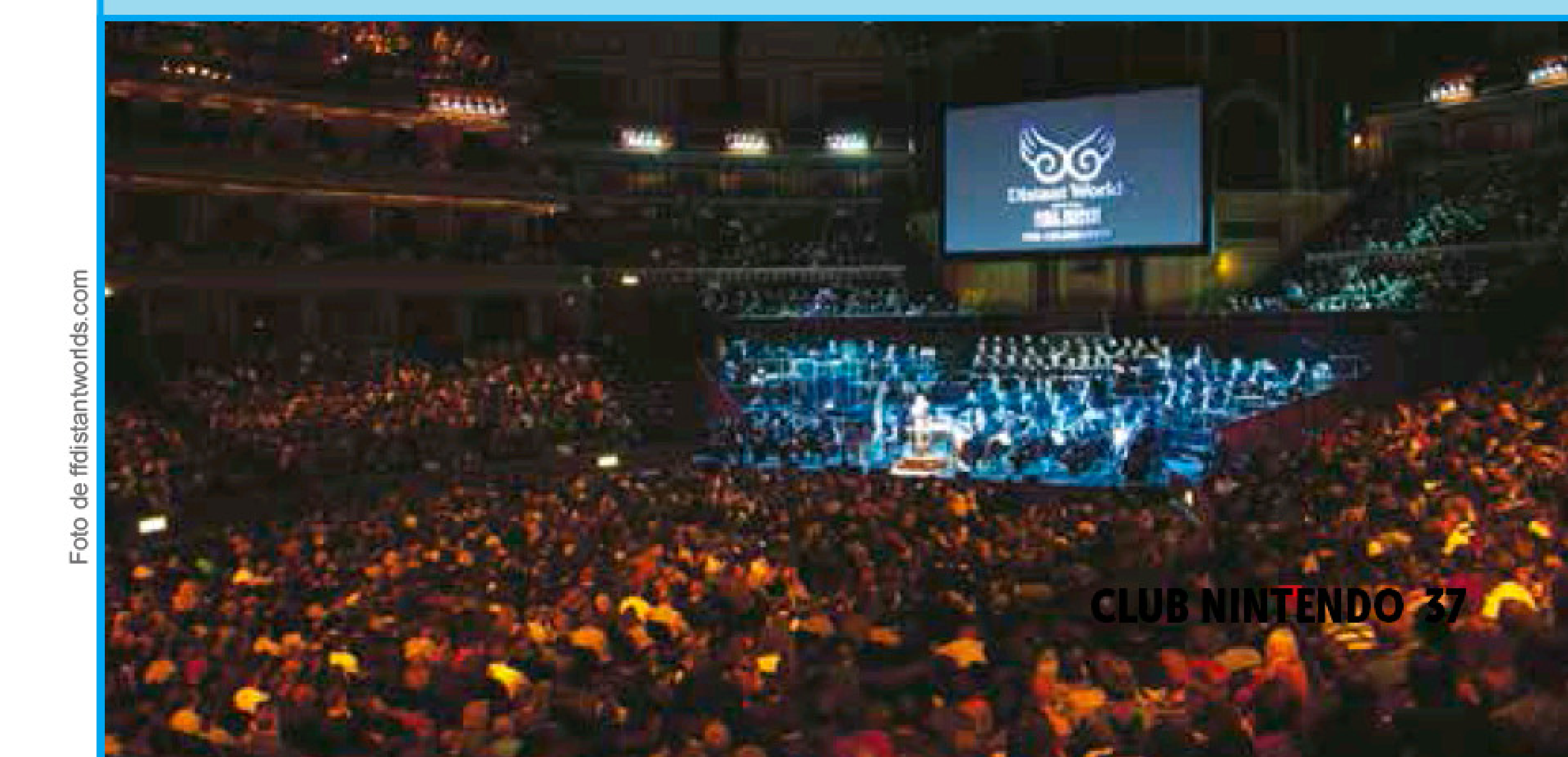
Seres de diferentes razas habitan este lugar, enanos, elfos, dragones, robots, humanos, entre otros, forman parte de las tierras de **FF**.

Aquí, el **Warrior of Light** era el héroe que salvó a la princesa **Cornellia** del malvado caballero oscuro **Garland**. **FF** se incluyó en el NES Classic Edition.

## Los RPG que cambiaron la visión que se tenía de los videojuegos de este género

### Distant Worlds: Music from Final Fantasy

La serie de conciertos a nivel mundial sobre la música de **FF**

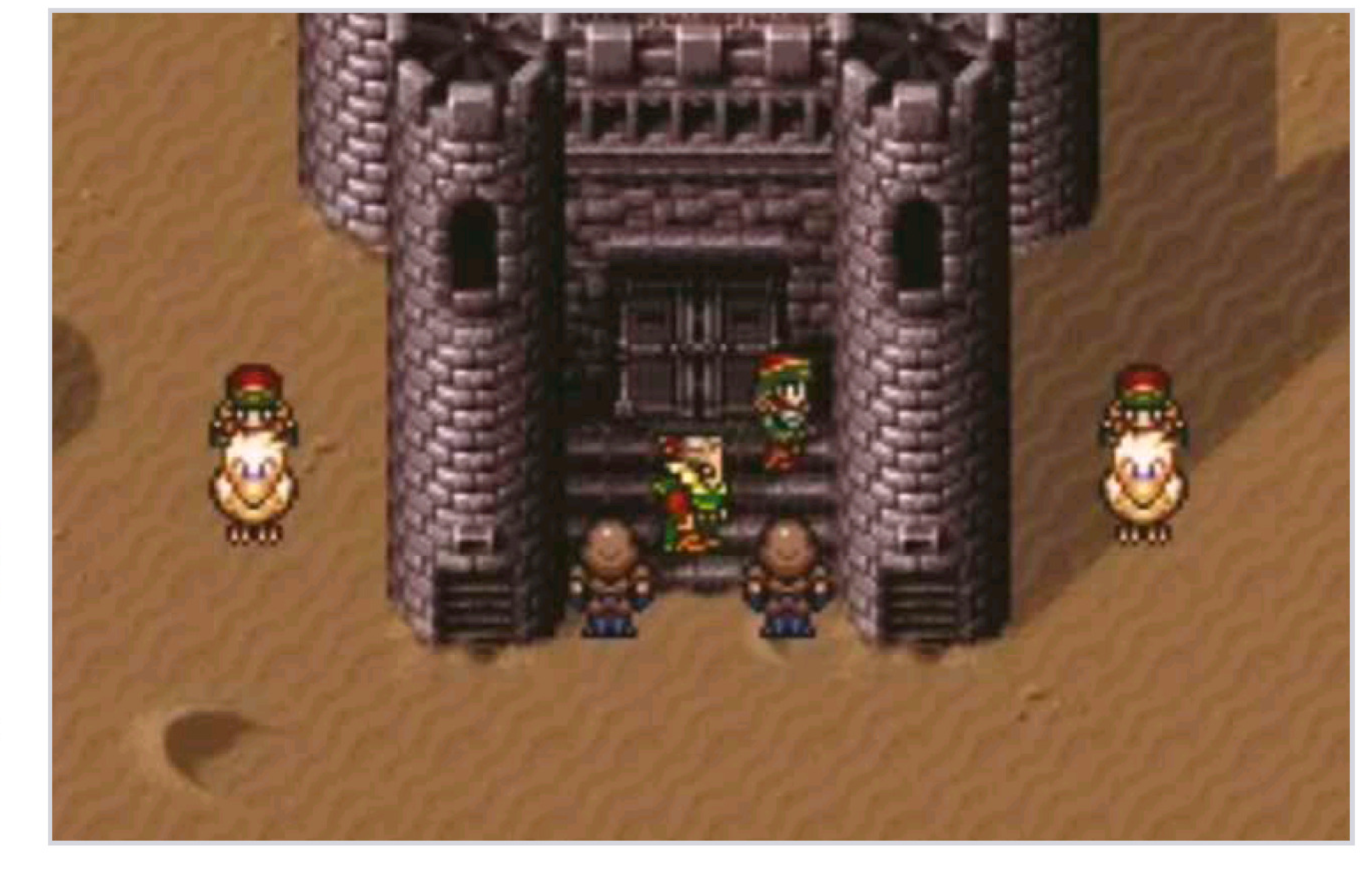

Foto de ffdistantworlds.com




▲Los guerreros de **Final Fantasy II** (IV en Japón).



▲ Una historia diferente para cada entrega.



◀ Las aves fantásticas de **FF**.

▲ **Final Fantasy Crystal Chronicles** llegó al GameCube en 2004.

Tras el éxito de **FF**, la secuela no se haría esperar y **Final Fantasy II** se lanzó en el NES en 1988 con una trama totalmente distinta a la de su antecesor. Otra obra más de Hironobu Sakaguchi.

Aunque en América **FFII** no estuvo disponible, **Final Fantasy IV** tómo su lugar, pero se le otorgó el número dos por ser el segundo en llegar a este continente. Su lanzamiento fue en 1991 en el Super Nintendo con gráficas mejoradas de 16 *bits*.

Este título renovó el género RPG al incorporar el sistema de batalla activo, que más adelante seria retomado en otras entregas de la franquicia.

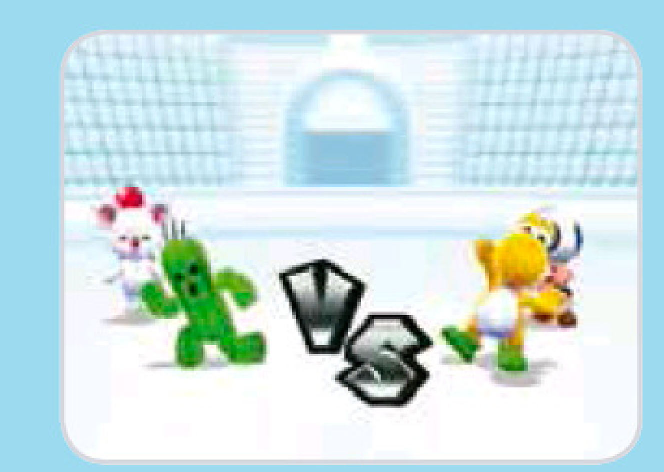
Aquí el héroe **Cecil Harvey** y sus compañeros debían luchar contra **Golbez**, un hechicero muy poderoso que asume el control de las Alas Rojas y está realmente interesado en la búsqueda de los cristales que contienen los cuatro elementos, y con los que gobernará las tierras de Baronía.

El siguiente es **Final Fantasy III** (originalmente el sexto en Japón). Esta entrega llegó al SNES en 1994 y se caracteriza por ser uno de los mejores de toda la saga. El año pasado se unió a la lista de juegos del SNES Mini.

Su historia tenía un modo de juego fluido que te atrapaba. En él, **Terra Branford**, una chica con el poder de la magia se enfrentaba a **Kefka Palazzo**, el villano que despreciaba a todos los seres y la vida en general.



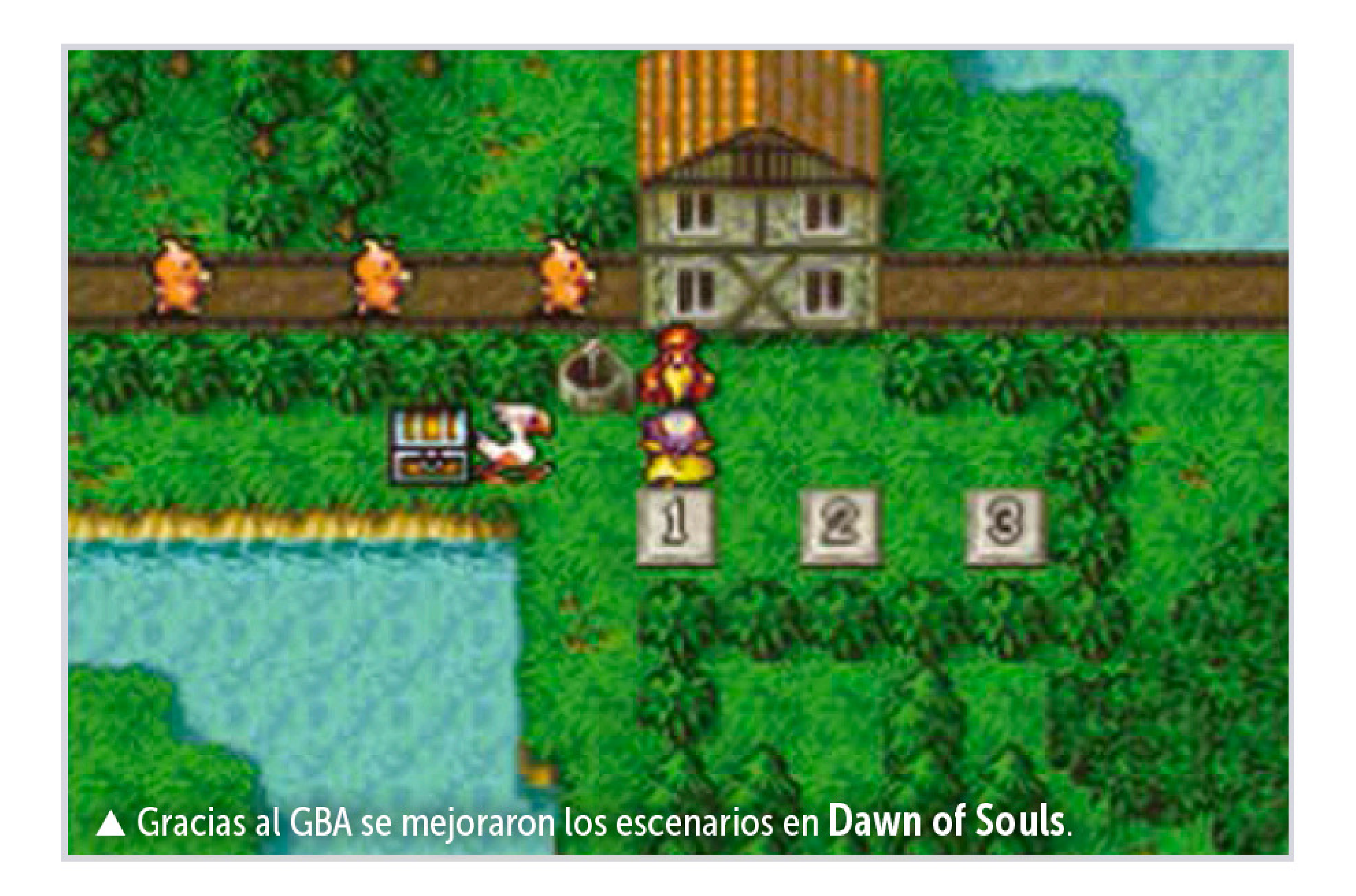






## Mario Hoops & Mario Sports Mix

Personajes como **Ninja**, **White Mage**, **Black Mage**, **Moogle** y **Cactuar** de **FF** hicieron su aparición en estas entregas deportivas.



▲ Gracias al GBA se mejoraron los escenarios en **Dawn of Souls**.



◀ Se agregaron algunas misiones.



▲ La bella **Terra** montando un **Chocobo** en **FFIV**.

El Game Boy Advance también tuvo la suerte de tener entre sus filas estos mágicos títulos de Squera Enix.

Primero comenzó con **Final Fantasy & Final Fantasy II: Dawn of Souls**, una compilación con los *remakes* de los juegos que llegaron al NES, aunque ambos con contenido adicional y mejoras en el sistema de juego, ademas de incluir nuevos mapas para explorar, bonus y un bestiario donde se registran las criaturas del juego. Se lanzó en 2004.

Por otro lado, **Final Fantasy IV Advance** llegó un año después con mejoras como: nuevos monstruos y jefes, cambios en el comportamiento de las bestias. Más misiones, la posibilidad de cambiar de personajes durante la sección final del juego. Gráficos de la versión de WonderSwan con más mejoras, especialmente con los fondos de los escenarios de batalla y muchos extras más.

**Final Fantasy V Advance** es el *remake* del título homónimo lanzado sólo en Japón en 1992. En 2005 era prácticamente desconocida en América, pero gracias al GBA tuvimos la oportunidad que no conocer al **Bartz Klauser** y el antagonista de la historia **Exdeath**.

Por último **Final Fantasy VI Advance** (**FFIII** en SNES) tuvo también su remasterización en el GBA y contó con una gran cantidad de material extra que lo hicieron un juego aún más sorprendente. Estuvo a la venta en 2006.




▲ Emblemáticos personajes.




▲ La batalla por turnos siempre ha estado presente en la saga.

**Final Fantasy Fables: Chocobo Tales**
Aventuras aladas

Esta entrega estuvo disponible en Nintendo DS y forma parte del universo de estas aves.



▼ ¡Clásicos enemigos!






▲ Las cinemáticas en las versiones de NDS fueron sorprendentes.



▲ La tercera parte en Nintendo DS.



▲ Otra opción es **Final Fantasy Explorers** de Nintendo 3DS.

La franquicia **Final Fantasy** no ha sido indiferente ante Nintendo y lo ha demostrado con algunas joyas que han llegado a las consolas caseras y portátiles de la Gran N. Tal es el caso del original **Final Fantasy III** que salió en Japón y tuvo su oportunidad en el Nintendo DS en 2006 con algunos cambios, nuevos añadidos y remodelamiento gráfico con diseños 3D.

**FFIII** retoma la trama de la aventura fantástica de cuatro personajes que el jugador va desarrollando a lo largo del juego. El protagonista es **Onion Knight** y la villana principal es **Cloud of Darkness**.

Otro que llegó al NDS fue **Final Fantasy IV** con todas las mejoras posibles que la podía dar esta consola portátil.

Un detalle importante es que la música compuesta por Nobuo Uematsu ha estado presente en casi toda la serie, además de ser considerada como parte de las mejores bandas sonoras.

Muchos han sido los juegos de **FF** que se han lanzado en las consolas de Nintendo, algunos forman parte principal de la serie y otros no, pero estamos agradecidos de ser parte de una franquicia tan importante como ésta, y ¿por qué no?, pensar en un futuro prometedor con Square Enix y la casa de Fusajiro Yamauchi que nos permita tener un **Final Fantasy XV** o el tan esperado **Final Fantasy VII: Remake** en una consola como el Switch, ¿te imaginas? Por lo pronto, únicamente nos queda celebrar 30 años de bellas fantasías.



**Theatrhythm Final Fantasy**
Un juego con mucho ritmo

Como parte de la celebración de los 25 años de **FF** en 2012, Square Enix nos regaló este título para N3DS.

## Cloud Strife

Con la incorporación de este héroe de **Final Fantasy VII** a **Super Smas Bros.** para Wii U y N3DS se le dio su propio amiibo.





Nintendo
NINTENDO 3DS
amiibo
¡DISPONIBLE YA!
Hey! PIKMIN™
¡DISPONIBLE YA!
new NINTENDO 2DS XL
new NINTENDO 3DS XL
NEGRO Y TURQUESA
ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO
Explora un Mundo Extraordinario
Descubre los Poderes de Pikmin™
Descubre MÁS aventuras con las figuras amiibo™
Se puede jugar en todas las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 2DS. Juego en 2D.
Visita es.amiibo.com para más detalles sobre la funcionalidad y compatibilidad de amiibo.
El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Hey! Pikmin, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.
DIVERSIÓN SIN IGUAL




▲ Analiza el escenario antes de moverte.


▲ Todos los enemigos tienen diferentes rutinas.


▲ No pierdas de "oído" el ritmo.

# Crypt of the NecroDancer Nintendo Switch Edition

## Te pondrá a bailar sin que te levantes de tu asiento



- Compañía
**Brace Yourself**
- Desarrollador
**Brace Yourself Games**
- Categoría
**Rol, Música, Acción**
- Jugadores
**Dos simultáneos**
- Opinamos
**Una propuesta novedosa, pero no para todos.**





Están apareciendo muchas propuestas para Nintendo Switch, todas asombrosas, y la mayoría vienen de estudios independientes, como es el caso de **Crypt of the NecroDancer**. Estamos ante un juego que ya ha aparecido en otros sistemas, pero que ahora en la consola de Nintendo, lo hace con nuevo personaje y cualidades.

Vamos a comenzar por explicar de qué trata este título. Eres un aventurero, una criatura que busca rescatar a otras que fueron capturadas en un gran calabozo, todo esto desde una vista superior, al estilo de **TLOZ** en el NES. Avanzas a través de varios cuartos, enfrentando enemigos y comprando mejores armas para los momentos difíciles, pero aquí lo curioso es cómo realizas las acciones.

Claro, usas el *Pad* o *Stick* del control para moverte, pero no de la forma común sino de una rítmica. El piso está cuadriculado y cambia de color todo el tiempo, basado en los tiempos musicales, es decir, cada segundo tú tienes que mover el *Pad* para activarte, cada que exista un cambio, si lo haces bien, te menearás de forma rápida y constante, de lo contrario, puedes atorarte un poco. Lo mismo ocurre para atacar, los enemigos se desplazan del mismo modo, y tienes que anticiparte a su ritmo para derrotarlos.

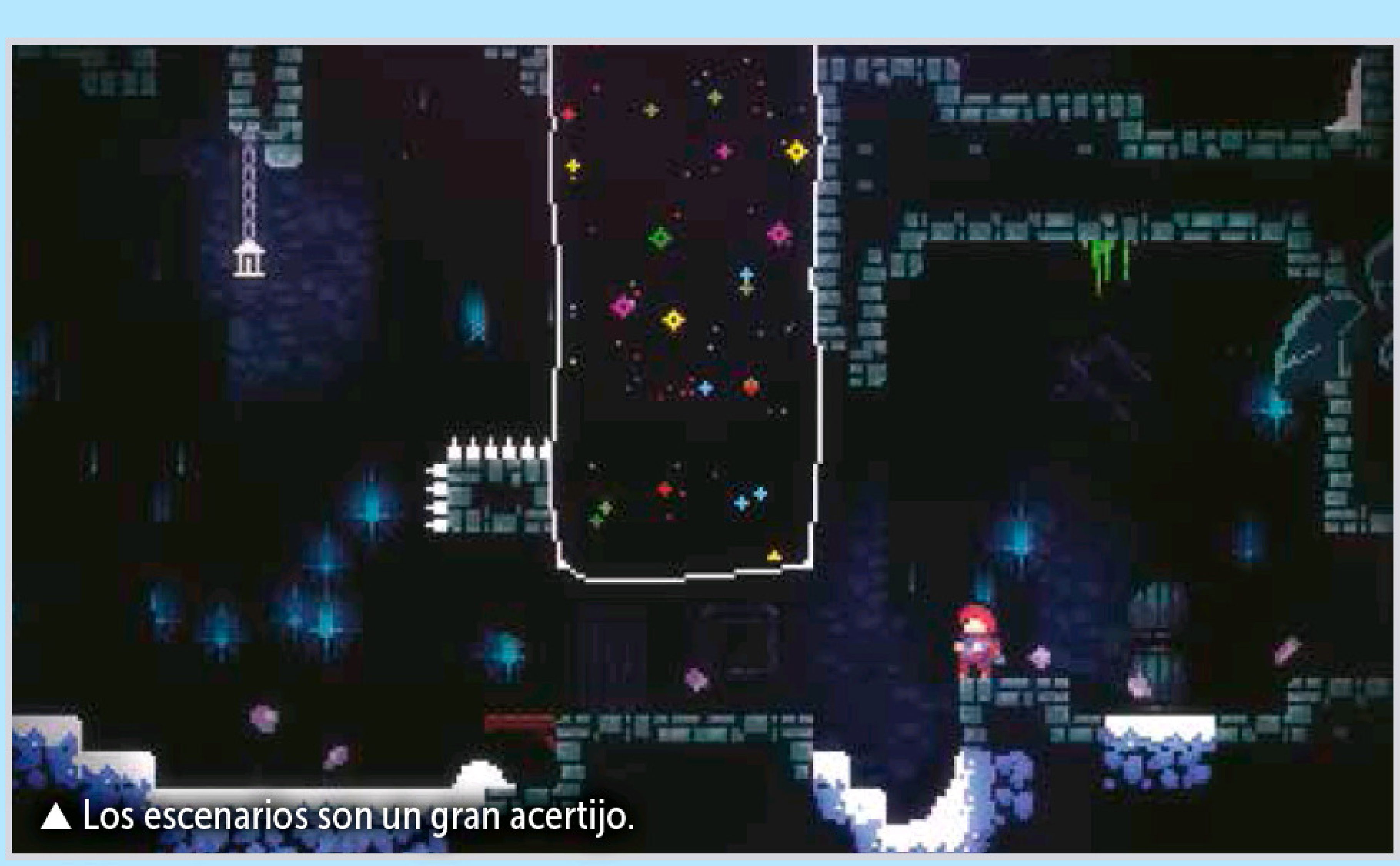
Es un juego que requiere de mucha práctica, observación y un buen oído.

Definitivamente es una gran obra, pero creemos que no es para todos. Te recomendamos que lo descargues si buscas algo novedoso.



◀ Mide bien tus saltos antes de avanzar.





▲ Los escenarios son un gran acertijo.

▲ El desarrollo guarda grandes secretos en su interior.

# Celeste

## ¡El juego que te llevará al cielo!



- Compañía
**Matt Makes**
- Desarrollador
**Matt Makes**
- Categoría
**Aventuras, Plataformas**
- Jugadores
**Uno**
- Opinamos
**Obra maestra *Indie*.**





El mundo de los *Indie*, ha dado mucho para el Nintendo Switch, pero ninguno como **Celeste**. Estamos ante un juego de plataformas que sigue completamente la escuela de Nintendo en cuanto a diseño de niveles, es decir, jamás usan tutoriales, simplemente dejan que avances a lo largo de los escenarios y que sean estos los que te vayan 'educando' en las mecánicas de la obra, que debemos decir, son maravillosas.

Controlas a **Madeline**, una chica que busca subir una montaña, Celeste, el pico más alto. ¿Por qué quiere hacerlo? ni ella misma lo sabe, es algo que debes descubrir en cada nivel, lo cual se vuelve un viaje lleno de meditación, lucha interna, crecimiento personal y valoración a la vida, es un deleite el jugarlo. Debemos dejar claro que es sumamente complicado, puede morir más de 300 veces por cada capítulo, sin embargo esto no significa que seas malo, es la forma en la que vas experimentando los movimientos.

Por lo regular cuando pierdes en un juego te enojas, pero aquí no porque cada derrota representa triunfo y crecimiento. Si todo esto fuera poco, cuenta con un OST sublime que funciona perfecto para el desarrollo. Es una obra que debes descargar sí o sí y que te anticipamos, estará nominada a lo mejor del año.



▶ Estas chicas protagonizan una gran aventura.

# Fear Effect Sedna

## Vuelven las chicas más sexys de los 90



• Compañía
**Square Enix**
• Desarrollador
**Square Enix**
• Categoría
**Estrategia, Acción**
• Jugadores
**Uno**
• Opinamos
**Un juego que se mantiene fresco.**

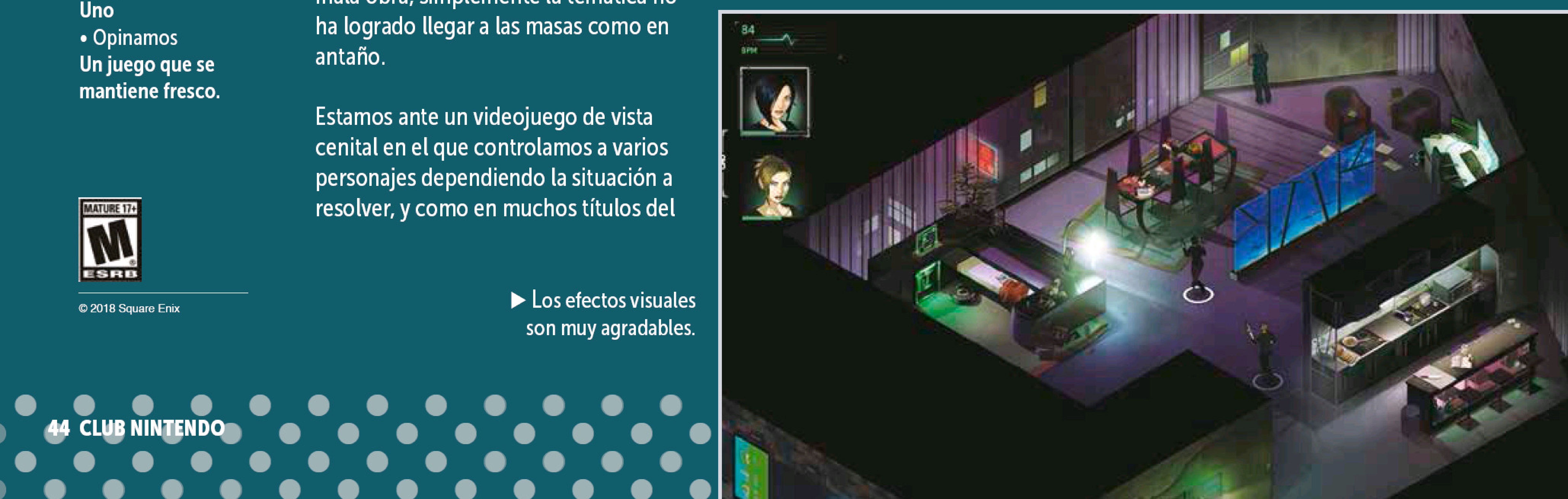




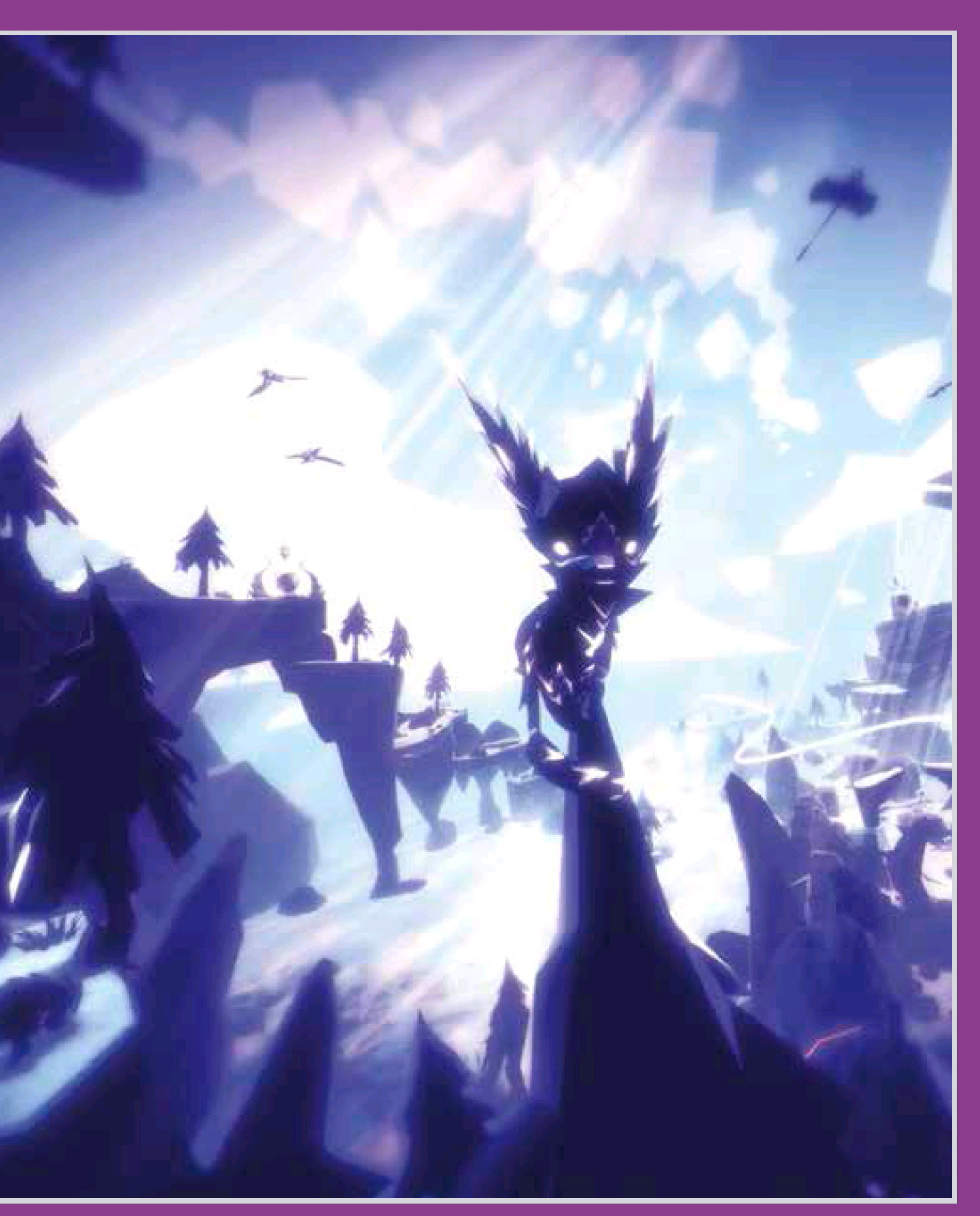

El mundo ha cambiado mucho desde el lanzamiento del primer juego de esta serie. En su momento, fue un título para una consola de 32 *bits*, en el que se generó demasiada polémica debido a la relación de las protagonistas que, de hecho, fue un gran elemento para que el juego se vendiera. Ahora, 20 años después, no ha logrado el mismo efecto, lo que no significa que sea una mala obra, simplemente la temática no ha logrado llegar a las masas como en antaño.

Estamos ante un videojuego de vista cenital en el que controlamos a varios personajes dependiendo la situación a resolver, y como en muchos títulos del estilo, no eres un súper héroe, es decir, un disparo te causa gran daño y puede eliminarte, así que lo mejor que puedes hacer, es evitar los conflictos y atacar por sorpresa, ocultándote siempre entre los objetos en pantalla, al estilo de **Metal Gear** para Game Boy Color.

¿Por qué se llama **Fear Effect**? Esto es debido a la barra de Fear, que se va llenando de acuerdo a nuestro mal desempeño en el juego, y cuando está al máximo, todos los ataques nos causarán un daño mayor. Sin duda es una entrega digna del juego que conocimos en los 90, con dos heroínas que te harán suspirar y una mecánica que se vuelve adictiva. Lo mejor de todo es que lo puedes descargar desde la eShop de Nintendo Switch.



▶ Los efectos visuales son muy agradables.



▲ Te conquistará desde el primer segundo.



▲ Las luces cumplen una función relajante.



▲ Explora cada rincón en el mundo, hay muchas sorpresas.

# Fe







- Compañía
**EA Originals**
- Desarrollador
**Zoink!**
- Categoría
**Aventuras**
- Jugadores
**Uno**
- Opinamos
**EA también sabe innovar.**






## Un gran trabajo apoyado por un gigante

Por lo regular, siempre que escuchamos de Electronic Arts, pensamos en una compañía hasta cierto punto 'malvada', es más, en ciertos *rankings* de las compañías con más *haters* en Estados Unidos, siempre está en el 'cuadro de honor', pero es justamente por estas situaciones que al parecer quieren quitarse ese estigma, apoyando pequeños estudios con grandes ideas en el mercado *Indie*, lo cual han iniciado con el pie derecho.

Zoink! Es un pequeño estudio, pero no por eso tienen malas ideas, al contrario, han desarrollado un concepto muy interesante, el de **FE**. Es un juego en el que controlas a una criatura muy rara, que se puede comunicar con el medio ambiente, esto lo logra por medio del canto. Cuando vocalizas, tanto animales como plantas te impulsan a seguir avanzando, pero debes analizar muy bien la situación para saber si es conveniente usar esa ayuda.

De cierta manera nos recuerda a **Avatar**, la cinta de James Cameron, debido a que todo en el mundo se encuentra conectado, lo cual da una sensación de equilibrio asombrosa. Existen elementos o acciones que no tienen mucho qué ver en el avance del juego, pero son muy relajantes. Por ejemplo, hay ciertas bestias que puedes tomar y llevar contigo cargando, es como tener un amigo en el viaje que no te ayuda ni te hace más fácil la travesía, simplemente te acompaña, es algo muy divertido.

De entre todo lo que ha realizado EA recientemente, creemos que esta iniciativa, que han llamado EA Originals, es lo mejor que le pudo pasar a la empresa, acercarse más a los jugadores que buscan diversión sin tener que adentrarse en complicados menús y sistemas en línea.

# + EN VIDEO





▲ Platicamos sobre todo lo anunciado en el pasado Nintendo Direct. ¡Checa cuáles son nuestras impresiones!



▲ Al parecer todo mundo se quedó con esta cara al ver el avance de Super Smash Bros. para Nintendo Switch.



▲ La consola cumplión un año de vida. ¿Te acordaste de su aniversario? Nosotros le damos un repaso a sus títulos.

## ClubNintendoMx
### ¡Suscríbete a nuestro canal!

Te esperamos con nuevos contenidos para preparar la llegada de la próxima edición.

revistaclubnintendo.com

ClubNintendoMex ClubNintendoMx


DONKEY KONG
COUNTRY
TROPICAL
FREEZE
© 2018 Nintendo
CLUB
Nintendo


DONKEY KONG
COUNTRY
TROPICAL
FREEZE
© 2018 Nintendo
CLUB
Nintendo